INTISARI

Perkembangan teknologi Komputer dan Aplikasi pada dunia pendidikan telah membuka kesempatan untuk mengembangkan sebuah Aplikasi Pembelajaran khususnya Matematika kelas VI SD kearah yang lebih baru. Khususnya untuk penyampaian materi dan kuis yang lebih interaktif dan menarik untuk siswa karena bisa belajar menggunakan komputer.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman java 2 standart edition (J2SE) yang terdapat pada Netbeans 7.1.4 dipadukan dengan desain Adobe photoshop yang tersimpan dalam database. Aplikasi Pembelajaran matematika SD kelas VI ini dapat dijalankan pada Komputer dan Laptop yang sudah mendukung java.

Dengan Kesimpulan yang dicapai adalah "Aplikasi Pembelajaran Matematika untuk Siswa kelas VI SD" dapat berjalan dengan baik serta dapat meningkatkan kreafitas dalam pembelajaran.

Kata kunci :Matematika, Komputer, Pembelajaran, Java, Dekstop