

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Doa merupakan permohonan kepada Tuhan yang disertai kerendahan hati untuk mendapatkan suatu kebaikan dan kemaslahatan.

Dalam hal ini ada yang kurang memahami tata cara dalam berdoa dan kapan waktu-waktu yang tepat untuk melakukannya secara khusuk, sehingga doa-doa menjadi mustajab. Misal saja penulis masih belajar memahami doa-doa dan memahami waktu-waktu yang tepat untuk berdoa sehingga doa menjadi mustajab, dan anak-anak yang masih belajar memahami doa-doa.

Dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat pada saat ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengakomodir kebutuhan setiap pengguna akan sebuah aplikasi sebagai pengganti buku yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun dengan efektif.

Salah satu aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan dari pengguna tersebut adalah aplikasi media pembelajaran, menghafal,

dan pemahaman doa-doa yang dapat Dilakukan dimana saja. Aplikasi tersebut menyediakan informasi tentang kumpulan doa-doa dan waktu yang tepat untuk melakukannya.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka akan dikembangkan sebuah aplikasi Tata Cara dan Kumpulan Doa-Doa Mustajab Pada Platform Android.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi mobile learning tentang doa-doa mustajab yang dapat berjalan di Smartphone berbasis Android

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini menyediakan kumpulan doa-doa dan kapan waktu yang tepat dalam berdoa.
- b. Aplikasi ini menyediakan tatacara sholat, doa sholat tahajud, dan sholat dhuha.

- c. Aplikasi ini menyediakan fitur pencarian materi melalui internet
- d. Aplikasi ini menyediakan notifikasi waktu yang tepat untuk berdoa.
- e. Bahasa Pemrograman yang dipakai dalam pembuatan aplikasi tata cara dan kumpulan doa-doa mustajab ini menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME).
- f. Penggunaan aplikasi ini dapat digunakan pada semua merk HP berbasis *Android* minimal 4.0.1 (ice cream sandwich).

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penulisan penelitian ini adalah merancang sebuah perangkat lunak aplikasi pembelajaran Doa yang beroperasi pada sistem Android, sehingga dapat digunakan secara praktis dan efisien.