

INTISARI

Gamelan adalah sebuah pernyataan musikal berupa kumpulan alat alat musik (bunyi-bunyian) tradisional dalam jumlah yang besar yang dapat dimainkan secara bersamaan sehingga membentuk sebuah irama.

Pada jaman yang serba modern ini kesenian tradisional gamelan sangat sulit berkembang dan semakin tersingkirkan. Untuk itu diperlukan sebuah teknologi untuk mempermudah dalam pengenalan dan pembelajaran perangkat gamelan jawa. Teknologi yang digunakan untuk pengimplementasian instrumen gamelan jawa ini adalah teknologi berbasis desktop.

Virtual gamelan ini dibuat dengan aplikasi flash macromedia 8 dengan menggunakan bahasa pemrograman ActionScript, dan ditekankan pada desain aplikasi serta kesesuaian nada dengan instrumen gamelan asli, aplikasi ini dapat dijalankan pada sistem operasi windows desktop.

Metode penggunaan aplikasi ini adalah dengan mengarahkan mouse kemudian meng-klik di nada tertentu pada gambar instrumen untuk menghasilkan bunyi pada alat musik yang dimainkan. Selain itu dapat juga memainkan contoh lagu dan dapat melihat video animasi lagu yang dapat dimainkan. Dengan pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan memainkan alat musik gamelan dan tidak akan terkendala oleh alat musik gamelan yang terhitung banyak.

Kata kunci: Gamelan, Kesenian, Virtual, Desktop, Interaktif, ActionScript.