

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**APLIKASI VIRTUAL GAMELAN UNTUK**  
**MEDIA BELAJAR GAMELAN**

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan di depan dosen  
penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM Yogyakarta, pada :

Hari :

Tanggal :

Mengesahkan,

Dewan Penguji :

1. Adiyuda Prayitna, S.T, M.T
2. Dra. Hj. Syamsu Windarti, M.T., Apt
3. Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom

Tanda Tangan :

1 .....  
2.....  
3.....

25 SEP 2014

Mengesahkan

Ketua Jurusan TI / S1



**Febri Nova Lenti, S.Si., M.T**