

**HALAMAN PERSETUJUAN**  
**SKRIPSI**  
**APLIKASI VIRTUAL GAMELAN UNTUK MEDIA BELAJAR**  
**GAMELAN**

Disusun Oleh :

Nama Mahasiswa : YUDHA ANGGARA

Nomor Mahasiswa : 095410227

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

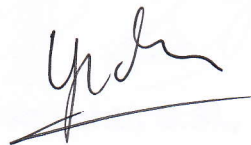
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM  
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 11 juli 2014

Menyetujui untuk mengikuti pendadaran,

Dosen Pembimbing



**Adiyuda Prayitna, S.T, M.T**