

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
MOTTO .....	vii
INTISARI .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	5
2.1 TinjauanPustaka.....	5
2.2 DasarTeori.....	6
2.2.1 Media Pembelajaran .....	6

2.2.2 Ilmu Pengetahuan Alam .....	7
2.2.3 Java .....	8
2.2.4 Netbeans .....	8
2.2.5 UML .....	8
2.2.6 Client Server .....	9
2.2.7 JDBC .....	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	10
3.1 Analisis Sistem .....	10
3.1.1 Analisis Kebutuhan .....	11
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	12
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	13
3.2 Perancangan Sistem.....	13
3.2.1 Use Case Diagram .....	14
3.2.2 Sequence Diagram .....	15
3.2.2.1 Sequence Diagram Update Materi.....	16
3.2.2.2 Sequence Diagram Materi.....	17
3.2.2.3 Sequence Diagram Update Kuis.....	18
3.2.3 Activity Diagram .....	19
3.2.3.1 Activity Diagram Managemen Akun Siswa....	20
3.2.3.2 Activity Diagram Soal Admin.....	21

3.2.3.3 Activity Diagram Kuis Siswa.....	23
3.2.4 Class Diagram.....	24
3.2.4.1 Class Diagram Program Client.....	25
3.2.4.2 Class Diagram Program Server.....	26
3.2.5 Rancangan Tampilan .....	27
3.2.5.1 Rancangan Tampilan Login Siswa.....	27
3.2.5.2 Rancangan Tampilan Menu Utama Siswa...	27
3.2.5.3 Rancangan Tampilan Isi Materi.....	28
3.2.5.4 Rancangan Tampilan Kuis .....	29
3.2.5.5 Rancangan Tampilan Tab Update Materi....	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....	31
4.1 Implementasi Sistem .....	31
4.1.1 Program Login.....	31
4.1.2 Tampil Materi.....	32
4.1.3 Putar Suara Materi .....	32
4.1.4 Tampil Kuis.....	33
4.1.5 Koreksi Jawaban .....	33
4.1.6 Simpan Nilai Kuis .....	34
4.1.7 Update Kuis .....	34
4.1.8 Tambah Kuis .....	35

4.1.9 Hapus Kuis .....	35
4.1.10 Tampil History Nilai .....	35
4.1.11 Tambah Akun Siswa .....	36
4.1.12 Hapus Akun Siswa .....	36
4.1.13 Update Materi .....	37
4.2 Pembahasan Sistem.....	37
4.2.1 Tampilan Login Client.....	37
4.2.2 Tampilan Menu Utama .....	38
4.2.3 Tampilan Menu Pilih Materi .....	39
4.2.4 Tampilan Materi .....	39
4.2.5 Tampilan Kuis .....	40
4.2.6 Tampilan History Nilai .....	41
4.2.7 Tab Tampilan Update Materi .....	42
4.2.8 Tampilan Update Kuis .....	42
4.2.9 Tampilan Managemen User.....	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran .....	44
DAFTAR PUSTAKA .....	45

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Topologi Jaringan.....	10
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	14
Gambar 3.3 Sequance Diagram Upgrade Materi.....	16
Gambar 3.4 Sequance Diagram Materi.....	17
Gambar 4.5 Sequance Diagram Update Kuis.....	18
Gambar 3.6 Activity Diagram Managemen Akun Siswa.....	20
Gambar 3.7 Activity Diagram Soal Admin.....	21
Gambar 3.8 Activity Diagram Kuis Siswa.....	23
Gambar 3.9 Diagram Kelas Program Client.....	25
Gambar 3.10 Diagram Kelas Program Server.....	26
Gambar 3.11 Perancangan Tampilan.....	27
Gambar 4.1 Tampilan Menu Login.....	37
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama .....	38
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pilih Materi .....	39
Gambar 4.4 Tampilan Materi.....	40
Gambar 4.5 Tampilan Kuis.....	41
Gambar 4.6 Tampilan History Nilai.....	41
Gambar 4.7 Tampilan Update Materi .....	42
Gambar 4.8 Tampilan Update Kuis.....	43
Gambar 4.9 Tampilan Manage User.....	43