

INTISARI

Media pembelajaran digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik dan interaktif, serta dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Skripsi ini mencoba untuk mengimplementasikan media pembelajaran. Aplikasi pembelajaran ini diharapkan dapat membantu siswa dalam belajar, terutama dalam matapelajaran IPA.

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE dan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*). Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu murid SD kelas 4 belajar IPA dengan mudah melalui media pembelajaran.

Kata kunci: *Media Pembelajaran, IPA (Ilmu Pengetahuan Alam), NetBeans.*