

KATA PENGANTAR

Asallamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul aplikasi pembelajaran interaktif pengenalan perangkat keras komputer pada bidang teknologi informasi bagi pemula. Maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah guna melengkapi dan memenuhi sebagai syarat yang telah ditentukan oleh STMIK AKAKOM Yogyakarta untuk menyelesaikan Program Strata Satu (S1).

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, arahan, dan bantuan dari berbagai pihak baik langsung maupun secara tidak langsung.

Ucapan terima kasih penulis haturkan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada:

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.

2. Bapak Ir.Sudarmanto, M.T., selaku Pembantu Ketua 1 STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika jenjang Strata Satu (S1) STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Ibu Enny Itje Sela, S.Si.,M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu tercinta yang telah memberikan semangat dan dukungan moril maupun materil.
6. Adik dan teman-teman semua yang telah membantu penulisan skripsi ini.

Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca. Sekian dan terima kasih.

Wassalamu' alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta,

Afianto Nur Prabowo