

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Taru, 2011, *Pemrograman Game dengan Java dan GTGE*, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Andi Taru, 2011, *Konsep dan Pemrograman Graphical User Interface*, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Consultative Group on English Education (CGEE), 2006, *English Hooray For Elementary School Students Grade 2*, Jakarta : Erlagga
- Consultative Group on English Education (CGEE), 2006, *English Hooray For Elementary School Students Grade 3*, Jakarta : Erlagga
- Dra. Rita Kurniawan, Dra. Naning Partini, 2006, *Speed Up English 1*, Jakarta : Yudhistira.
- http://en.wikipedia.org/wiki/Educational_game - *Educational Game*, (Diakses tanggal 24 September 2012)
- L.N. Harnanningrum, 2009, *Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java*, Yogyakarta: Graha Ilmu
- Mukarto, 2006, *Grow With English*, Jakarta: Erlangga.
- Nazruddin Safaat H, 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika
- Wirosani, 2011, *Aplikasi Game Edukasi Adventure Visual Novel Menggunakan Flash Actionscripts*, Yogyakarta: STMIK Akakom.
- Zuraida Safitri, 2012, *Membangun Permainan Belajar Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar*, Yogyakarta: STMIK Akakom.