

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vii
INTISARI	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Android OS	5
2.2.2 JQuery Mobile	6
2.2.3 Live Score	7
2.2.4 HTML 5	8
2.2.5 PHP	8
2.2.6 MYSQL	10
2.2.7 AJAX.....	11

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis Sistem	14
3.1.1 Identifikasi Masalah	15
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem	15
3.1.2.1 Kebutuhan Fungsional	15
3.1.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	16
3.1.3 Analisis Kebutuhan Informasi	16
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.1.5 Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.2 Perancangan Aplikasi	17
3.2.1 Pemodelan	18
3.2.1.1 Use Case Diagram	18
3.2.1.2 Sequence Diagram	20
3.2.1.3 Sequence Diagram User Menu Jadwal	20
3.2.1.4 Sequence Diagram User Menu IDN Member ..	22
3.2.1.5 Class Diagram	23
3.2.2 Rancangan Tampilan	24
3.2.2.1 Rancangan Tampilan Menu Utama	24
3.2.2.2 Rancangan Tampilan Hasil Pertandingan	25
3.2.2.3 Rancangan Tampilan Klasemen	26
3.2.2.4 Rancangan Tampilan Top Score	27
3.2.2.5 Rancangan Tampilan Berita	28
3.2.2.6 Rancangan Tampilan IDN Member	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	30
4.1 Implementasi Sistem	30
4.1.1 Pembangunan Aplikasi Dengan WebMatrix.....	30
4.1.1.1 Halaman Jadwal Pertandingan.....	30
4.1.1.2 Halaman Hasil Pertandingan	31

4.1.1.3	Halaman Klasemen.....	31
4.1.1.4	Halaman Top Score	36
4.1.1.5	Halaman Berita	37
4.1.1.6	Halaman IDN Member.....	38
4.1.2	Pembangunan Database dan Pengambilan Data Dengan Metode Ajax.....	40
4.1.3	Mengunggah Database ke Web Service	41
4.1.3.1	Membangun Database	41
4.2	Pembahasan Sistem	43
4.2.1	Analisis Pengujian Pengambilan Data	43
4.2.2	Analisis Pengujian Pengujian Pengguna	44
4.2.2.1	Admin	44
4.2.2.2	Pengguna Umum (<i>Visitor</i>)	45
4.2.2.3	Member	46
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA		51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram Pengguna.....	19
Gambar 3.2 Sequence Diagram Pemain Menu Jadwal	21
Gambar 3.3 Sequence Diagram Mengakses IDN Member	22
Gambar 3.4 Class Diagram.....	23
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	24
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Hasil Pertandingan.....	25
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Klasemen.....	26
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan <i>Top Score</i>	27
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Berita.....	28
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan IDN Member.....	29
Gambar 4.1 Halaman Jadwal Pertandingan	30
Gambar 4.2 Halaman Hasil Pertandingan.....	31
Gambar 4.3 Halaman Klasemen Pertandingan	32
Gambar 4.4 View Klasemen.....	35
Gambar 4.5 Halaman <i>Top Score</i> Pertandingan.....	37
Gambar 4.6 Halaman Berita	38
Gambar 4.7 Halaman <i>Login</i>	39
Gambar 4.8 Proses Pengambilan Data.....	40
Gambar 4.9 Pembuatan Domain <i>idnscore.bl.ee</i>	41
Gambar 4.10 Database Menu	42
Gambar 4.11 Import Database	42
Gambar 4.12 Halaman Admin.....	44
Gambar 4.13 Tampilan Menu.....	46
Gambar 4.14 Tampilan IDN Member.....	47