

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	6

2.2.1 Matematika.....	6
2.2.2 Java	7
2.2.3 JDK	8
2.2.4 MySQL	8
2.2.5 NetBeans	9
2.2.6 UML	9
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	10
3.1	10
Analisis Sistem	11
3.1.1 Kebutuhan Masukan	11
3.1.2 Kebutuhan Keluaran	11
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Keras	12
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	12
3.2	13
Perancangan Sistem.....	15
3.2.1 Use Case Diagram	15
3.2.1.1 Use case Digaram Siswa	16
3.2.1.2 Use Case Diagram Admin	17
3.2.2 Sequence Diagram	19
	21

3.2.2.1 Sequence Diagram Siswa	21
3.2.2.2 Sequence Diagram Admin	22
3.2.3 Activity Diagram	23
3.2.3.1 Activity Diagram Manage Siswa	25
3.2.3.2 Activity Diagram Materi Admin	26
3.2.3.3 Activity Diagram Soal Admin	27
3.2.3.4 Activity Diagram Nilai Siswa	28
3.2.3.5 Activity Diagram Kuis Siswa	29
3.2.3.6 Activity Diagram Materi Siswa	30
3.2.4 Diagram Kelas	31
3.2.4.1 Class Diagram Program Client	31
3.2.4.2 Class Diagram Program Server	31
3.3 Rancangan Tampilan	32
3.3.1 Rancangan Tampilan Login siswa	33
3.3.2 Rancangan Tampilan Menu Siswa	34
3.3.3 Rancangan Menu Utama Admin	34
3.3.4 Rancangan Tampilan Isi Materi	
3.3.5 Rancangan Tampilan Kuis	36
3.3.6 Rancangan Tampilan Update	36
	36
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	37
4.1 Implementasi Sistem	38

4.1.1 Implementasi Proses Login	38
4.1.2 Implementasi Materi dan Suara	39
4.1.3 Implementasi Tampil Kuis	39
4.1.4 Implementasi Koreksi Kuis	40
4.1.5 Implementasi Simpan Nilai	40
4.1.6 Implementasi acak Pilihan	41
4.1.7 Implementasi Update Materi	42
4.1.8 Implementasi Update Kuis	43
4.1.9 Implementasi Tampil Kuis	43
4.1.10 Implementasi Tampil Nilai	44
	44
	45
4.2 Pembahasan Sistem	46
4.2.1 Tampilan Login	46
4.2.2 Tampilan Menu Utama Siswa	47
4.2.3 Tampilan Pilih Menu Materi	48
4.2.4 Tampilan Materi	48
4.2.5 Tampilan Kuis	48
4.2.6 Tampilan Nilai	48
	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	

5.2	Saran
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram	13
Gambar 3.2 Use Case Digaram Siswa	14
Gambar 3.3 Use Case Diagram Admin	16
Gambar 3.4 Sequence Diagram Siswa	18
Gambar 3.5 Sequence Diagram Admin	20
Gambar 3.6 Activity Diagram Manage Siswa	22
Gambar 3.7 Activity Diagram Materi Admin	23
Gambar 3.8 Activity Diagram Soal Admin	24
Gambar 3.9 Activity Diagram Nilai Admin	26
Gambar 3.10 Activity Diagram Kuis Siswa	27
Gambar 3.11 Activity Diagram Materi Siswa	28
Gambar 3.12 Class Diagram Program Client	30
Gambar 3.13 Class Diagram Program Server	31
Gambar 3.14 Rancangan Login Siswa	32
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Menu Siswa	32

Gambar 3.16 Rancangan Menu Utama Admin	33
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Isi Materi	34
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Kuis	35
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Tab Update Materi	35
Gambar 4.1 Tampilan Login	44
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama Siswa	45
Gambar 4.3 Tampilan Pilih Menu Materi	45
Gambar 4.4 Tampilan Materi	46
Gambar 4.5 Tampilan Kuis	47
Gambar 4.6 Tampilan Nilai	48