**BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

**2.1 Tinjauan Pustaka**

Pembahasan semacam ini pernah dilakukan Yurius Alexander Baitanu, 2008, Membuat SI wisata kuliner Yogyakarta yang membahas mengenai jenis – jenis kuliner yang ada di Yogyakarta,pada aplikasi tersebut digunakan untuk menampilkan informasi berita *online* pada halaman web.

Untuk mengembangkan dari pembahasan yang sudah ada maka pada penelitian ini akan dibangun Situs Iklan Pariwisata yang membahas mengenai transaksi pemesanan *space* iklan dan cara pembayarannya.

* 1. **Dasar Teori**
     1. ***World Wide Web* (WWW)**

Secara sederhana *World Wide Web* adalah sekumpulan komputer yang menyediakan berbagai layanan informasi (disebut *server*) dan didalamnya terdapat sekumpulan komputer yang terintegrasi satu sama lainnya dengan menggunakan jaringan telekomunikasi yang rumit sehingga mereka dapat berkomunikasi dengan cepat.

* + 1. ***Hypertext Transfer Protocol* (HTTP)**

*Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) merupakan protokol yang berguna untuk mengirim data dari *web server* ke *web browser.* Protokol ini mengirim dokumen web yang ditulis atau berformat HTM. Contoh tampilan atau tulisan http pada saat sedang menjelajahi internet, yaitu sebagai berikut. (Yurius Alexander Baitanu, 2008)

***http://www.Coolfree.com***

* + 1. ***Hypertext Mark Up Language (HTML)***

*HyperText Markup Language* atau orang biasa menyebut HTML merupakan suatu bahasa *markup* (penandaan) yang digunakan untuk melakukan *markup* terhadap sebuah dokumen teks. Dalam dokumen atau skrip tersebut terdapat kode-kode atau perintah-perintah yang nantinya akan ditransfer oleh http kedalam *web browser*. (Yurius Alexander Baitanu, 2008)

HTML digunakan untuk membuat dokumen-dokumen hypertext yang tidak tergantung pada *platform*. HTML dapat membuat hypertext untuk *new mail* dokumen, dan *hypermedia* bahkan hasil *query* dari basis data.

Didalam sebuah *file* HTML terdapat *tag-tag HTML* yang secara umum terbagi kedalam dua bagian yaitu *head* (kepala) dan *body* (tubuh). *File* HTML biasanya diawali dengan *tag* <HTML> dan diakhiri dengan *tag* </HTML>, sebagai contoh yaitu :

<HTML>

………

</HTML>

* + 1. ***Web Server***

*Web server* bertugas untuk melayani permintaan browser terhadap halaman web ataupun dokumen lainnya. Dokumen dan basis data diletakkan didalam web server. Web serverbiasa dijalankan sebagai suatu *daemon* (istilah dalam operasi UNIX) atau *service* (istilah dalam sistem operasi Windows NT) yang siap melayani permintaan bila dibutuhkan.

*Web server* yang paling banyak digunakan oleh para pembuat situs dalam internet salah satunya adalah *Web server Apache. Web server Apache* berfungsi sebagai pengendali program yang berbasis internet. Kelebihan yang dimiliki oleh *web server Apache* adalah bahwa perangkat lunak ini mampu menterjemahkan kode demi kode yang dituliskan dalam bentuk *script.*

* + 1. ***HyperText PreProcessor (PHP)***

PHP (*HyperText PreProcessor*) adalah bahasa *scripting* yang menyatu dengan *tag-tag* HTML yang di eksekusi di *server* dan dikembangkan untuk pembuatan *web* dinamis seperti halnya *Active Server Pages* (ASP) atau *Java Server Pages* (JSP). *Web* dinamis adalah suatu *web* dimana data yang ada didalamnya dapat berubah atau dapat di *update* sewaktu-waktu tergantung dari kebutuhannya. Ciri dari suatu *web* dinamis adalah dapat berinteraksi dengan pengguna layanan atau pengunjung. Informasi ditampilkan dari *basis data* yang tersimpan di *web server* tersebut. PHP juga merupakan bahasa *script server-side* yang disispkan pada HTML.

Kemampuan PHP yang paling utama adalah sebagai penghubung basis data dengan web*.* Sistem basis data yang didukung oleh PHP adalah Oracle, Sybase, My SQL, Solid, Postgree SQL, File pro, Velocis dan semua basis data dengan interfaceODBC. (Sutarman, 2003)

* + 1. **Database Server *MySQL***

MySQL merupakan salah satu perangkat lunak yang sangat populer dan banyak digemari oleh para programer karena performasi *query* dari basisdatanya sangat cepat dan jarang bermasalah. Selain itu perangkat lunak ini dapat digunakan dalam sistem operasi berbasis Linux maupun berbasis Windows dan dapat diperoleh dengan gratis. (Abdul Kadir, 2002)

* + 1. **Diagram Alir Sistem**

Diagram alir sistem (*system flowchart*) merupakan Diagram yang menunjukkan arus kerja secara keseluruhan dari sistem. Diagram ini menjelaskan urut-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Diagram alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem. (Abdul Kadir, 2002) Diagram alir sistem digambarkan menggunakan simbol-simbol sebagai berikut:

1. Simbol manual input

Menunjukkan input ang menngunakan keyboard

1. Simbol proses

Menunjukkan kegiatan proses

1. Simbol simpan

Simbol yang digunakan untuk menyimpan input data setelah proses perekaman

1. Simbol Display

Simbol yang digunakan untuk menampilkan data pada layar, berupa data dan laporan

1. Simbol garis alir

Menunjukkan arah dari proses

* + 1. **Data Flow Diagram**

Data flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari sistem. DFD sering digunakan untuk menggambarkan sustu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telpon, surat, dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan (misalnya file kartu, harddisk, tape, diskette, dan lain sebagianya).

Simbol-sombol yang digunakan di DFD mewakili maksud tertentu, yaitu:

1. *External entity* (kesatuan Luar) atau *boundary* (batas sistem)

Kesatuan luar (*external entity*) merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainya yang berada di lingkungan luarnya yang memberikan input atau menerima output dari sistem.

Gambar notasi kesatuan luarDFD

atau

1. *Data flow* (arus data)

Arus data di DFD diberi simbol panah. Arus data ini mengalir diantara proses, simpanan, dan kesatuan luar.

Gambar simbol arus data pada DFD

1. *Process* (proses)

Suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses.

Gambar simbol proses pada DFD

Identifikasi

Nama

proses

atau

1. *Data store* (simpanan data)

Simpanan data (*data store*) merupakan simpanan dari data yang dapat berupa suatu file atau database di komputer, suatu arsip atau catatan manual dan lain sebagainya. Simpanan data DFD dapat disimbolkan sebagai berikut:

Nama data

store