**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar belakang masalah**

 Perkembangan internet dewasa ini mengalami kemajuan yang pesat. Hal ini dikarenakan kemampuan internet dalam menutupi berbagai kelemahan media informasi yang ada, seperti keterbatasan waktu dalam penyajian informasi. Maka dengan adanya internet kebutuhan akan informasi yang cepat diperoleh menjadi mutlak, dan jarak serta lokasi bukanlah halangan lagi.

Selain itu kebutuhan akan suatu kegiatan belajar mengajar berbasis TI menjadi sangat dibutuhkan pengenalan dan implementasi dari teknologi informasi sudah seharusnya diterapkan sejak dini. Salah satunya adalah aplikasi pembelajaran jarak jauh yang berbasiskan internet. Dengan demikian ketergantungan akan jarak dan waktu yang diperlukan untuk pelaksanaan pendidikan dan latihan akan dapat diatasi, karena semua yang diperlukan akan dapat disediakan secara online sehingga dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

**1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian diatas maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaiman membangun sebuah system *E-learning* yang dapat di implementasikan pembelajaran secara online untuk pelajaran jurusan otomotif pada tingkat SMK. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan proses belajar mengajar secara tatap muka bisa tergantikan, karena disuatu SMK proses belajar mengajar sering terjadi kekurangan jam belajar secara tatap muka. Dikarenakan adanya program PKL(Praktek kerja Lapangan) yang memakan waktu sekitar 2 bulan, maka akan sangat dirasakan kurangnya pertemuan antara guru dan siswa untuk bertatap muka.

Dilain pihak dengan adanya aplikasi ini maka dapat mengantikan dari kurangnya jam belajar mengajar guru kepada siswanya. Karena dalam aplikasi ini Terdapat materi, latihan soal, dan animasi yang berkaitan dengan materi.

**1.3 Ruang Lingkup**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah**:**

1. Sistem akan melakukan pengolahan data pelajaran SMK khususnya di jurusan OTOMOTIF.
2. Memberikan teori dari materi pelajaran tertentu yang disertai keterangan gambar.
3. Adanya latihan soal untuk mengukur prestasi siswa dalam belajar.
4. Serta adanya sarana chating yang berfungsj sebagai sarana tanya jawab atau *sharing*.

**1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dari penelitian ini adalah membuat dan membahas sebuah program aplikasi pembelajaran *online* untuk memberikan pembelajaran matapelajaran di jurusan Otomotif disertai materi, gambar & animasi. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah sistem pembelajaran secara online untuk pelajaran jurusan otomotif pada tingkat SMK, dikarenakan pada suatu SMK proses belajar mengajar terkadang kekurangan jam mengajar yang disebabkan adanya program PKL (Praktek Kerja Lapangan). Maka diharapkan *system* pembelajaran ini bisa menganti kegiatan belajar mengajar yang terhambat adanya program PKL tersebut, tanpa mengganggu kegiatan PKL.