

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya zaman secara pesat, teknologi menjadi sesuatu yang penting untuk diikuti oleh manusia. Berkembangnya teknologi dari zaman ke zaman mempengaruhi beberapa aspek dari sisi kehidupan, membuat orang yang jauh menjadi lebih dekat dengan telepon atau membuat perjalanan jauh menjadi singkat dengan alat transportasi. Hal ini menjadikan pembelajaran berbasis teknologi menjadi salah satu alternatif untuk melakukan pembelajaran. Salah satu sistem operasi yang sangat diminati saat ini adalah Android.

Hijaiyah atau huruf Arab yaitu huruf yang dipergunakan dalam penulisan kitab suci Al Qur'an. Metode pembelajaran huruf Hijaiyah banyak diberikan dengan cara penyampaian secara langsung oleh pemateri dengan bantuan berupa buku-buku yang berisi tentang pengenalan dan pembelajaran huruf hijaiyah yang sudah tersusun berdasarkan tingkatan yang dinamakan dengan jilid 1 sampai dengan jilid 6. Hal ini memiliki beberapa keterbatasan melihat dari perkembangan teknologi dan tingkat

kesibukan dari setiap orang serta jumlah pemateri yang tersedia dari suatu tempat, adapun alasan yang lain adalah termasuk dengan rasa malu apabila bagi mereka yang seorang muallaf (baru memeluk agama islam) dan memiliki usia yang tidak lagi muda. Maka dari itu, dengan menggunakan Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah ini diharapkan dapat menjadi salah satu alternatif untuk mengatasi masalah tersebut, sehingga dapat membantu agar lebih termotivasi dalam mempelajari Huruf Hijaiyah.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi pokok permasalahan dari latar belakang masalah di atas adalah bagaimana membuat aplikasi pada perangkat bergerak atau *mobile* yang dapat digunakan sebagai media untuk membantu anak-anak maupun orang dewasa dalam mengenal dan mengetahui huruf-huruf dalam Al Qur'an dengan model Client Server untuk memudahkan dalam mengupdate soal-soal kuis tanpa harus menginstal aplikasi tambahan.

1.3 Ruang Lingkup

- Pengguna Aplikasi ini adalah masyarakat umum yang beragama Islam yang mempunyai perangkat Android minimal versi 2.3 "*Gingerbread*".
- Fasilitas yang ada dalam aplikasi ini adalah pengenalan huruf-huruf hijaiyah dan tanda baca yang ditampilkan dengan gambar dan animasi.
- Terdapat kanvas agar pengguna bisa menirukan cara penulisan Huruf Hijaiyah.
- Bisa menampilkan suara pelafalan, sehingga pengguna juga bisa mempelajari pelafalan Huruf Hijaiyah dengan benar
- Terdapat kuis sebagai sarana evaluasi bagi user.
- RDMS (*Relation Database Manajement System*) yang digunakan adalah MySQL sebagai penyimpanan kebutuhan data.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah mengembangkan *software* untuk mempermudah kaum muslim dalam memahami dan mempelajari huruf-huruf yang terdapat di dalam Al Qur'an yang mudah diakses kapan saja dan di mana saja.