

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO	vi
INTISARI.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DAFTAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Android.....	5
2.2.2 Semaphore.....	6
2.2.3 Eclipse.....	7
2.2.4 Unified Modelling Language.....	7

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM8

3.1 Analisis Sistem.....	8
3.1.1 Input.....	8
3.1.2 Proses.....	8
3.1.3 Output.....	10
3.2 Perancangan Sistem.....	10
3.2.1 Use Case Diagram.....	11
3.2.2 Class Diagram.....	12
3.2.3 Sequance Diagram.....	13
3.2.4 Activity Diagram.....	18
3.3 Rancangan Antarmuka.....	23
3.3.1 Rancangan Halaman Menu Utama.....	23
3.3.2 Rancangan Halaman Menu Sejarah.....	24
3.3.3 Rancangan Halaman Menu Sandi.....	24
3.3.4 Rancangan Halaman Menu Lagu Pramuka.....	25
3.3.5 Rancangan Halaman Menu Soal.....	26
3.3.6 Rancangan Halaman Menu Tentang.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	28
4.1 Implementasi Sistem.....	28
4.2 Pembahasan Sistem.....	29
4.2.1 Menu Utama Aplikasi.....	29
4.2.2 Menu Sejarah Pramuka.....	30
4.2.3 Menu Sandi Semaphore.....	30
4.2.4 Menu Lagu Pramuka.....	32

4.2.5 Menu Soal Latihan.....	33
4.2.6 Menu Tentang Aplikasi.....	35
4.3 Uji Aplikasi.....	36
4.3.1 Pengujian Dengan Handphone EverCross.....	36
4.3.2 Pengujian Dengan Handphone Lenovo.....	38
4.3.3 Pengujian Dengan Handphone Samsung.....	39
4.3 Pembahasan Program.....	41
4.4.1 Program Menu Utama.....	41
4.4.2 Program Menu Sejarah Pramuka.....	42
4.4.3 Program Menu Sandi Semaphore.....	42
4.4.4 Program Menu lagu Pramuka.....	43
4.4.5 Program Menu Soal Latihan.....	45
4.4.6 Program Menu Tentang Aplikasi.....	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram aplikasi Sandi Semaphore.....	11
Gambar 3.2 Class Diagram Aplikasi Pembelajaran.....	13
Gambar 3.3 Sequence Diagram menu sejarah pramuka.....	14
Gambar 3.4 Sequence Diagram menu sandi semaphore.....	15
Gambar 3.5 Sequence Diagram menu lagu-lagu pramuka.....	16
Gambar 3.5 Sequence Diagram menu soal latihan.....	17
Gambar 3.6 Sequence Diagram menu tentang aplikasi.....	18
Gambar 3.7 Activity Diagram menu sejarah pramuka.....	19
Gambar 3.8 Activiti Diagram sandi semaphore.....	20
Gambar 3.9 Activity Diagram menu lagu-lagu pramuka.....	21
Gambar 3.10 Activity Diagram menu soal latihan.....	22
Gambar 3.11 Rancangan Menu Utama.....	23
Gambar 3.12 Rancangan Menu Sejarah Pramuka.....	24
Gambar 3.13 Rancangan Menu Sandi Semaphore.....	24
Gambar 3.14 Rancangan Menu Gambar Sandi Semaphore.....	25
Gambar 3.15 Rancangan Menu Lagu-lagu Pramuka.....	25
Gambar 3.16 Rancangan Sub Menu Lagu-lagu Pramuka.....	26
Gambar 3.17 Rancangan Menu Saol Latihan.....	26
Gambar 3.18 Rancangan Menu Tentang Aplikasi.....	27
Gambar 4.1 Menu Utama.....	29
Gambar 4.2 Menu Sejarah.....	30
Gambar 4.3 Menu Sandi Semaphore.....	30

Gambar 4.4 Tampilan Pengenalan Sandi.....	31
Gambar 4.5 Menu Lagu-lagu Pramuka.....	32
Gambar 4.6 Tampilan Play Lagu.....	32
Gambar 4.7 Menu Soal Latihan.....	33
Gambar 4.8 Tampilan Jawab Soal.....	34
Gambar 4.9 Tampilan Hasil.....	34
Gambar 4.10 Menu Tentang Aplikasi.....	35
Gambar 4.11 Gambar 4.11 Uji Tampilan Menu.....	36
Gambar 4.12 Uji Tampilan Menu Sandi.....	36
Gambar 4.13 Uji Tampilan Menu Soal.....	37
Gambar 4.14 Uji Tampilan Menu Soal.....	38
Gambar 4.15 Uji Tampilan Menu Sandi.....	39
Gambar 4.16 Uji Tampilan Menu Soal.....	40