

## **INTISARI**

Pada penelitian ini dibuat aplikasi pembelajaran sandi semaphore berbasis android dengan memanfaatkan teknologi multimedia. Sandi semaphore ini digunakan untuk membantu gerakan pramuka dalam mempelajari sandi, khususnya sandi semaphore.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan pemrograman java android, dan xml yang digunakan untuk membuat *user interface*. Perancangan aplikasi ini menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*), yang menyertakan beberapa diagram seperti: *Use Case, Class Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram*. Pemanfaatan android dikarenakan android adalah OS yang banyak digunakan pada teknologi mobile.

Aplikasi sandi semaphore ini akan menampilkan informasi sejarah pramuka, gambar sandi semaphore, lagu-lagu pramuka, soal latihan dan informasi tentang aplikasi. Dengan aplikasi berbasis android ini, maka pengguna lebih mudah mempelajarinya.

*Kata Kunci : Android, Semaphore, Pramuka, UML.*