

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penelitian yang dilakukan diperoleh kesimpulan:

1. Telah dibuat aplikasi mobile *smartphone* berbasis android untuk media pembelajaran sandi semaphore. Dengan hasil keluaran dari aplikasi yang telah dibuat berupa:
  - a. Gambar sandi sebagai pengenalan sandi semaphore.
  - b. Penampilkan lagu-lagu pramuka disertai lirik lagu.
  - c. Informasi tentang pramuka, sejarah pramuka dan disertai tokoh-tokoh pramuka.
2. Aplikasi yang dibuat tidak hanya untuk mengetahui tentang pramuka, namun dilengkapi dengan soal latihan untuk menguji tingkat pengetahuan tentang sandi semaphore pada pramuka.
3. Aplikasi ini lebih kompotibel dijalankan pada handphone yang berbasis android dengan system operasi v.4.2 *jelly bean* yang dimana tampilan lebih sesuai.

## 5.2 Saran

Setelah dilakukan penelitian ini, disarankan :

1. Aplikasi yang dibuat, materi harus ditambah tidak hanya sandi semaphore saja.
2. Harus dilengkapi dengan informasi tentang kepramukaan yang dibutuhkan oleh *user*.
3. Gambar sandi harus menggunakan video agar lebih jelas.
4. Untuk soal latihan harus diperbanyak yang dapat memberi pengetahuan kepada *user*.
5. Lagu-lagu pramuka diperbanyak agar *user* mudah mempelajari lagu-lagu pramuka.
6. Perlu diuji kecepatan proses pada smartphone yang berbeda spesifikasinya dengan merek handphone yang berbeda.
7. Teks lirik lagu jika menggunakan file mp3.
8. Dibuat pilihan untuk memilih jumlah soal kuis.