

CARA MENJALANKAN PROGRAM

Aplikasi ini memiliki beberapa menu utama :

Home : Home digunakan untuk halaman tampilan utama ketika user masuk dalam aplikasi pembelajaran wayang kulit. Di dalamnya terdapat pencarian tokoh digunakan untuk mencari informasi tokoh-tokoh wayang dengan mengetikkan nama tokoh dan klik button cari.

Wayang : Pada menu wayang terdapat materi wayang berupa pengertian wayang, sejarah wayang, dan struktur aksesoris wayang. Untuk membuka materi klik pada salah satu drop down dan anda dapat membaca materi yang ada di dalamnya.

Jenis : Pada menu jenis berisi informasi mengenai jenis-jenis wayang, klik pada menu jenis maka akan di tampilkan pilihan jenis jenis wayang seperti jenis wayang golek, jenis wayang kulit , jenis wayang beber dll, klik salah satu jenis wayang maka akan di tampilkan mengenai informasi jenis wayang kulit yang di pilih.

Tokoh : Pada menu tokoh berisi informasi mengenai tokoh-tokoh wayang, klik pada menu tokoh maka akan di tampilkan pilihan kategori Ramayana, Mahabarata dan Dewa-Dewa . Klik salah satu kategori maka akan di tampilkan nama tokoh-tokoh wayang yang ada di dalam kategori tersebut. Pilih salah satu nama wayang maka akan di tampilkan informasi mengenai tokoh wayang yang dipilih.

Silsilah : Pada menu silsilah berisi mengenai silsilah cerita Ramayana dan cerita Mahabarata. Klik salah satu kategori maka akan di tampilkan gambar silsilah dari kerajaan Ayodya dan kerajaan Hastina.

Game : Pada menu game terdapat game video, perhatikan cuplikan video wayang kemudian jawab pertanyaan dibawahnya kemudian lihat hasil game yang anda kerjakan.

SELAMAT MENGGUNAKAN
APLIKASI PEMBELAJARAN WAYANG KULIT BERBASIS WEB

By :Susana Yuniar Asti Pamilih