

DAFTAR PUSTAKA

- Andriasnyah. 2014. *Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Metode Linear Congruent Method*.
<http://www.pelita-informatika.com>, diakses 25 September 2015.
- Arfian.2004. *Perancangan Aplikasi Game Asah Otak Tebak Kata Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM)*.
<http://www.pelita-informatika.com>, tanggal akses 29 September 2015.
- Dakroni, 2014. *Aplikasi Arisan Keluarga Pelajar dan Mahasiswa Indramayu Berbasis Web*. Skripsi. Stmik Akakom Yogyakarta.
- Fathansyah. 2015. *Basis Data Revisi Kedua*. Bandung : Informatika.
- Jogiyanto. 2004. *Teori dan Aplikasi Komputer*. Yogyakarta : Andi Offset.
<http://kbbi.web.id/arisan>, tanggal akses 24 September 2015.
- Kadir, A. 2008. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Munthe, D. 2014. *Implementasi Linear Congruent Method (LCM) Pada Aplikasi Tryout SNMPTN (Studi Kasus :Bimbingan Dan Pemantapan Belajar Quin Medan)*.
<http://www.pelita-informatika.com>, tanggal akses 25 September 2015.
- Peranginangin, K. 2006. *Aplikasi WEB dan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Poerwadarminta, W.J.S. 2003. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Sidik, B. 2005. *MySQL*. Bandung: Informatika.
- Syafii, M,. 2005. *Panduan Membuat Aplikasi Database dengan PHP MySQL PostgreSQL Oracle*. Yogyakarta: Andi.
- Wardani P.H., dan Djuniadi. 2015. *Implementasi Linear Congruent Method Untuk Pengacakan Soal Ujian Pada Aplikasi Belajar Hiragana*.
<http://scholar.google.co.id>, tanggal akses 25 September 2015.
- Wijaya, A. 2007. *Penggunaan DFD dan ERD Pada Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Suku Cadang dan Pelayanan Service Pada PT. Mitra Maju Mobilindo*, Jurnal Teknik Industri, Vol.7 No.2.