

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya kehidupan bermasyarakat yang kian tersibukan dengan aktivitas pribadi setiap keadaannya, guna memenuhi kebutuhan hidupnya maupun keluarga membuat seseorang jarang untuk berinteraksi dengan masyarakat sekitarnya. Sebuah kegiatan bermasyarakat diadakan untuk menjalin silaturahmi antar masyarakat sekitar yaitu salah satunya mengadakan acara arisan.

Arisan sebuah kegiatan yang bisa menjalin silaturahmi antar masyarakat agar saling bertemu maupun berkenalan dengan tetangga sekitarnya. Bertujuan untuk saling bertemu antar warga serta sarana untuk mendapatkan sebuah dana tambahan yang di mana tiap orang diharuskan untuk membayar sekian rupiah untuk mengikuti tahap-tahapan pengundian arisan yang diadakan.

Pada setiap pengundian arisan ditetapkan untuk melalui proses penentuan peserta yang terdiri dari jumlah anggota arisan akan dimasukkan dalam tahap peserta arisan dengan tahap memilih satu dari diantara pemenang undian arisan. Apabila telah terpilih menjadi pemenang arisan maka pemenang tersebut tidak dapat mengikuti tahap pengundian arisan pada pengundian selanjutnya dan bisa mengikuti pengundian arisan pada tahap yang kedua setelah memenangkan arisan.

Pada pelaksanaannya pengundian arisan tersebut masih banyak menggunakan media kertas yang ditulis maupun diketik dengan nama dari hal tersebut dibuatlah sebuah aplikasi web untuk menunjang kegiatan arisan dengan sebuah rumus *Linear Congruent Method* (LCM) untuk mengundi peserta arisan

serta untuk menentukan tiap pemenangnya pada setiap acara arisan itu dilaksanakan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam tugas akhir ini adalah bagaimana penggunaan *Linear Congruent Method* untuk pengundian arisan.

1.3 Ruang Lingkup

1.3.1 Linear Congruent Method

Pada pengambilan peserta menjadi pemenang arisan untuk setiap periode waktu kocokan menggunakan rumus *linear congruent method* (lcm).

1.3.2 Halaman Admin

Admin terbagi menjadi 3 yaitu ketua , arisan dan kas dengan hak akses masing-masing pada pengelolaan *website* yaitu :

1. Admin arisan memiliki hak akses untuk menu anggota, arisan dan schedule.
2. Admin kas memiliki hak akses untuk menu kas.
3. Admin ketua memiliki hak akses user dan berita.

1.3.3 Halaman Pengunjung

Menampilkan menu profil, arisan, berita, jadwal kocokan dan kontak kami.

1.3.4 Data Arisan Di Dusun Wonocatur RT 09 RW 25 Banguntapan, Bantul, Yogyakarta.

Kegiatan arisan menggunakan data warga dusun Wonocatur RT 09 RW 25 yang berjumlah 200 orang.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi Web Arisan ini adalah membangun sebuah sistem yang dapat melakukan pengundian dengan suatu metode pengacakan menggunakan *linear congruent method*.

1.5 Manfaat penelitian

Diharapkan penelitian ini dapat bermanfaat bagi masyarakat yang khususnya mengadakan kegiatan arisan dan dimudahkan dalam melakukan pengundian dengan menggunakan rumus (LCM) *Linear Congruent Method* pada tiap mencari pemenang arisan.

1.6 Sistematika Penulisan

Memberikan gambaran umum mengenai bagian umum penelitian, maka dari itu penulis menyusun penelitian sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini menguraikan informasi hasil penelitian yang disajikan dalam tinjauan pustaka beserta teori-teori yang dikutip dari literatur untuk menghubungkan dengan penelitian yang dilakukan pada Arisan Menggunakan *Linear Congruent Method*.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Berisikan tentang perancangan aplikasi web dengan kebutuhan analisis yang dibutuhkan sistem meliputi *hardware, software, brainware*, proses. pengumpulan bahan atau data, peralatan, prosedur dan pengumpulan data. Metode perancangan meliputi diagram alir data level 0, diagram alir data level 1.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Implementasi aplikasi arisan menggunakan *linear congruent method* merupakan penerapan perancangan sistem untuk dibuat ke dalam bahasa pemrograman web dengan PHP.

BAB 5 PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dan saran.