BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam membangun "Permainan *Game* Balap Egrang Dengan Kendali *Joystick* " ini dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. *Game* balap egrang merupakan *game* berbasis *desktop* yang ber-*genre racing game* yang dapat dimainkan oleh setiap orang.
2. Dimenu utama dalam menu *option* terdapat submenu *test stick* untuk men-*test* fungsi dari tombol-tombol *joystick* yang akan digunakan untuk bermain.
3. Terdapat 2 tipe permainan yakni *single player* dan *two player* dan ketika bermain kendali karakter dapat menggunakan *joystick*.
4. Game balap egrang ini memiliki 3 *level*, setiap level berbeda-beda tingkat kesulitannya. Apabila main secara *single player* maka mempunyai misi harus mengumpulkan koin sebanyak-banyaknya dengan melewati rintangan-rintangan sampai dengan garis *finish* yang ada pada *level*

3. Sedangkan apabila bermain secara *two player* mempunyai misi balapan untuk mencapai *finish* lebih dulu.

5.2 Saran

Game Balap Egrang Dengan Kendali *Joystick* ini dapat dikembagkan lagi, seperti :

1. Menambahkan stage dengan banyak level didalamnya dengan tingkat kesulitan yang berbeda-beda serta arena permainan yang bervariasi.
2. Menjadikannya *game* 3D yang mempunyai *view* permainan lebih dari satu sehinga terlihat lebih menarik.
3. Menambahkan lagi jumlah karakter dan mengembangkannya menjadi *game online* agar dapat dimainkan oleh banyak pemain.