

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>HALAMAN MOTO.....</b>	<b>viii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR Tabel .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.1 Dasar Teori .....	6
2.2.1 Peta Wisata Daerah Istimewa Yogyakarta .....	6
2.2.2 Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta .....	7

2.2.3	Android .....	7
2.2.4	CodeIgniter .....	8
2.2.5	Eclipse .....	9
2.2.6	Formula Haversine .....	9
2.2.7	Framework .....	10
2.2.8	Google Maps .....	10
2.2.9	GPS .....	11
2.2.10	Java .....	13
2.2.11	JSON .....	13
2.2.12	Latitude dan Longitude .....	14
2.2.13	Location Based Service(LBS) .....	15
2.2.14	SQL .....	16
2.2.15	UML .....	16
2.2.16	Web Service .....	17
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>19</b>	
3.1	Analisis Sistem .....	19
3.1.1	Analaisis Kebutuhan Masukan .....	19
3.1.2	Analisis Kebutuhan Proses .....	20
3.1.3	Analisis Kebutuhan Keluaran .....	20
3.1.4	Analisis Perangkat Lunak .....	21
3.1.5	Analisis Perangkat Keras .....	21

3.1.6 Analisis Pengaruh Firmware Pada Penguncian Lokasi .....	22
3.2 Perancangan Sistem .....	23
3.2.1 Use Case Diagram .....	24
3.2.2 Class Diagram .....	24
3.2.3 Sequence Diagram Cari Lokasi Wisata .....	25
3.2.4 Sequence Diagram Daftar Lokasi Wisata .....	26
3.2.5 Activity Diagram Cari Lokasi Wisata.....	27
3.2.6 Activity Diagram Daftar Lokasi Wisata .....	28
3.2.7 Struktur Basis Data .....	29
3.2.8 Perancangan Tampilan .....	31
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>33</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	33
4.1.1 Implementasi Splash Screen .....	33
4.1.2 Implementasi Menu Utama .....	34
4.1.3 Implementasi Daftar Lokasi Wisata .....	35
4.1.4 Implementasi Cari Lokasi Wisata .....	38
4.1.5 Implementasi Menu 5 Lokasi Terdekat .....	39
4.2 Pembahasan Sistem .....	40
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>43</b>
5.1 Kesimpulan .....	43
5.2 Saran .....	44

<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>45</b>
-----------------------------	-----------

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1	Peta Wisata Yogyakarta .....	6
Gambar 3.1	Use Case Diagram .....	24
Gambar 3.2	Class Diagram.....	25
Gambar 3.3	Sequence Diagram Cari Lokasi Wisata.....	26
Gambar 3.4	Sequence Daftar Lokasi Wisata .....	27
Gambar 3.5	Activity Diagram Cari Lokasi Wista .....	28
Gambar 3.6	Activity Diagram Daftar Lokasi Wisata.....	29
Gambar 3.7	Rancangan Splash Screen.....	31
Gambar 3.8	Rancangan Menu Utama .....	31
Gambar 3.9	Rancangan Menu Cari Lokasi .....	32
Gambar 3.10	Rancangan Menu Daftar Lokasi wisata.....	32
Gambar 3.11	Rancangan Menu Tentang Aplikasi.....	32
Gambar 4.1	Splash Screen.....	40
Gambar 4.1	Menu Utama .....	41
Gambar 4.1	Menu Cari Lokasi .....	41
Gambar 4.4	Menu Daftar Lokasi Wisata .....	42
Gambar 4.5	Tampilan Peta .....	42

## **DAFTAR Tabel**

Tabel 2.1	Perkembangan Versi Android .....	8
Tabel 3.1	Tabel Perbandingan Firmware .....	22
Tabel 3.2	Struktur Tabel Admin.....	29
Tabel 3.3	Struktur Tabel Group.....	30
Tabel 3.4	Struktur Tabel Jenis .....	30
Tabel 3.5	Struktur Tabel Lokasi.....	31