BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kabupaten Gunungkidul merupakan salah satu kabupaten di Daerah Istimewa Yogyakarta dengan Ibu Kota Wonosari yang terletak 39 km sebelah tenggara Kota Yogyakarta. Pariwisata adalah salah satu jenis industri baru yang mampu mempercepat pertumbuhan ekonomi dan penyediaan lapangan pekerjaan. Di wilayah Kabupaten Gunungkidul memiliki berbagai macam potensi pariwisata diantaranya salah satu adalah potensi wisata pantai sehingga menjadi salah satu tujuan utama untuk dikunjungi oleh para wisatawan yang berasal dari kota Yogyakarta maupun dari luar kota Yogyakarta dan tentu belum mengenal betul tentang lokasi-lokasi objek wisata tersebut yang ada di Kabupaten Gunungkidul. Dalam perjalanan menuju objek wisata pantai yang dituju diperlukan pencarian lintasan atau rute perjalanan berupa jalur alternative menjadi hal yang sangat diperlukan, ditambah lagi dengan kondisi lalu lintas di Kabupaten Gunungkidul yang relative padat pada jam-jam tertentu.

Perkembangan teknologi informasi, baik *hadware* maupun *software* yang salah satunya adalah SIG (Sistem Informasi Geografis) yang dapat menjadi solusi dalam menyelesaikan permasalahan tersebut di atas. SIG mempunyai kemampuan untuk menyediakan informasi dan menampilkan dalam bentuk peta. Selain itu pemanfaatan SIG dapat meningkatkan efisiensi waktu dan ketelitian. Salah satu aplikasi layanan peta digital yang gratis dan online yaitu *Google Maps. Google Maps* adalah penyedia

peta satellite seluruh dunia, dan *Google Map* dapat menampilkan peta dinamis pada web dengan JavaScript. GIS juga dapat menampilkan pencarian rute lintasan berupa jalur alternative sebagai informasi yang penting bagi wisatawan dalam melakukan perjalanan ke objek wisata yang dituju.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka dalam penelitian ini akan dibangun sebuah Sistem Informasi Geografis (GIS) pencarian objek wisata pantai yang ada di Kabupaten Gunungkidul yang akan memberikan informasi objek wisata meliputi informasi penginapan atau hotel, infomasi rumah makan atau restorant yang terdekat dengan objek wisata, informasi Spbu, dan juga informasi lokasi ATM. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu perjalanan masyarakat khususnya para wisatawan yang ingin berkunjung ke objek wisata dan mendapatkan informasi mengenai objek wisata tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagimana membangun "Sistem Informasi Geografis Pencarian Objek Wisata Pantai Di Gunungkidul Berbasis Web". Dengan dilengkapi informasi objek wisata serta dapat melihat jarak disertai dengan navigasi dalam menentukan rute perjalanan ke objek wisata.

1.3 Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi geografis pencarian Objek Wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul Menggunakan *Google Maps API* berbasis *web* sehingga informasi pada peta yang ditampilkan hanya berasal dari *Google Maps.*
2. Pemetaan ini menampilkan peta digital lokasi-lokasi objek wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul dan disertai informasi jarak yang dihitung dari lokasi user dengan lokasi wisata yang di tuju menggunakan longtitut, latitut dan menampilkan rute jalur alternatif menuju objek wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul.
3. Sistem juga menampilkan informasi penginapan, informasi rumah makan, informasi lokasi Spbu, informasi ATM yang terdekat dari wisata pantai yang perhitungannya menggunakan perhitungan radius yang dihitung dari lokasi wisata ke fasilitas yang dituju.
4. Admin dapat menambah, memperbarui dan menghapus data objek wisata pantai.
5. Pengunjung web dapat melakukan pencarian objek wisata berdasarkan pemilihan nama objek wisata yang di tuju.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan “Sistem Informasi Geografis Pencarian Objek Wisata Pantai Di Kabupaten Gunungkidul” yang dapat menampilkan informasi dan gambaran peta digital objek wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul dengan menampilakan jarak dan rute objek wisata tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan Sistem informasi Geografis (SIG) Pencarian Objek Wisata Pantai di Kabupaten Gunungkidul Berbasis Web bermanfaat untuk :

1. Memudahkan wisatawan untuk memperoleh informasi letak obyek wisata, rute, jarak dan jalur alternatif menuju objek wisata pantai di Kabupaten Gunungkidul.
2. Memberi sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan sehingga dapat menambah income pemerintah Kabupaten Gunungkidul

1.6 Sistematika Penulisan

Bab 1 Berisi hal - hal yang menjadi latar belakang dalam penelitian ini. Selain itu berisi rumusan masalah yang akan dibahas, ruang lingkup dari masalah yang akan di bahas, tujuan dari di adakannya penelitian ini, manfaat yang dihasilkan dengan adanya penelitian ini dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab 2 Berisi tinjauan pustaka dan dasar teori. Tinjauan pustaka merupakan dasar acuan untuk pelaksanaan penelitian ini. Tinjauan pustaka diambil dari jurnal orang lain yang sudah melakukan penelitian dengan topik yang sama. Dasar teori adalah teori - teori yang berkaitan dengan kegiatan penelitian ini yaitu mengenai teori tentang sistem informasi geografis.

Bab 3 Berisi metode penelitian yang dilakukan untuk pelaksanaan penelitian yaitu data yang dibutuhkan, peralatan yang digunakan, prosedur dan pengumpulan data dan analisis rancangan sistem.

Bab 4 Berisi implementasi dan pembahasan dari sistem yang dibuat, apakah sistem sudah memenuhi tujuan dari yang diharapkan atau belum. Dalam bab ini juga membahas potongan program dan penjelasan mengenai informasi yang dihasilkan dari sistem yang dibuat.

Bab 5 Berisi kesimpulan hasil penelitian yang sudah dilakukan dan berisi saran untuk mengembangkan sistem menjadi lebih baik.