

Daftar Pustaka

Andrew KARL, (2008), “*Pseudorandom Numbers: Generation, Statistical Measures, Monte Carlo Methods, and Implementation in C++*”.

https://economics.nd.edu/assets/24019/karl_a.pdf Diakses pada tanggal 20 januari 20017.

Bonaventura denny Kristanto,(2015),”*Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Biologi Berbasis Windows Phone*”.[Skripsi] STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Ida Bagus Widya Mahendra,(2014),”*Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Dekstop*. [Skripsi] STMIK AKAKOM , Yogyakarta.

Muhammad TribowoKriswinarso, (2016).),”*Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Sejarah Berbasis Web*”. [Skripsi] STMIK AKAKOM , Yogyakarta.

Sberman, (2006),”*Active Learning – 101 Cara Belajar Siswa Aktif*”. Nusa Media. Bandung.

Sutarman (2003),” *Membangun Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*”, Graha Ilmu, Jakarta.