

PROYEK AKHIR

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN BARANG BERBASIS

WEB MOBILE PADA KHARISMA SOUND SYSTEM DAN

DEKORASI



Disusun Oleh:

ERVIN YOGA PRADANA

NIM : 143110001

JURUSAN : MANAJEMEN INFORMATIKA

JENJANG : DIPLOMA TIGA (D-3)

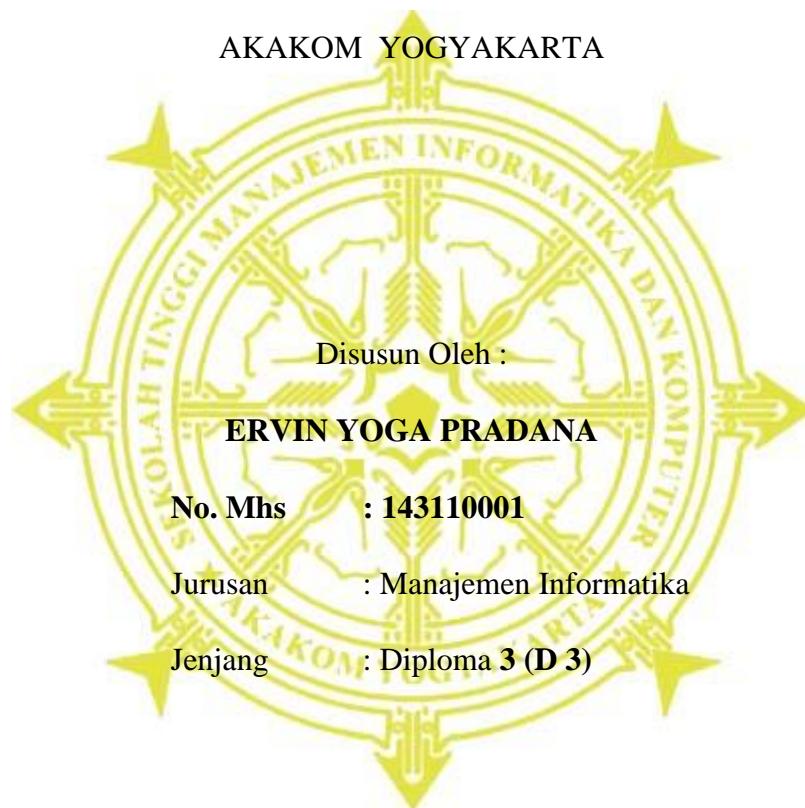
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2017

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN BARANG BERBASIS
WEB MOBILE PADA KHARISMA SOUND SYSTEM DAN
DEKORASI**

PROYEK AKHIR

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Diploma Tiga(D-3)

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : Sistem Informasi Penyewaan Barang Berbasis Web Mobile
Pada Kharisma Sound System

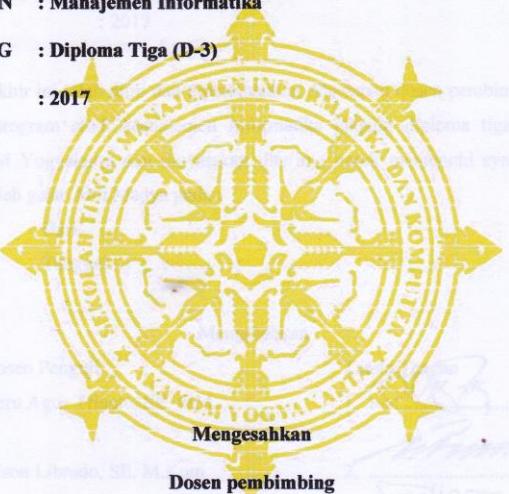
NAMA : Ervin Yoga Pradana

NIM : 143110001

JURUSAN : Manajemen Informatika

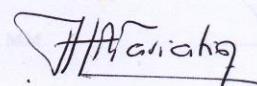
JENJANG : Diploma Tiga (D-3)

Tahun : 2017

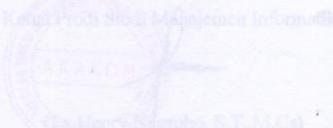


Dosen pembimbing

1. Dosen Pembimbing



Ir. Hj Hera Wasiati, M.M



HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi Penyeawaan Barang Berbasis Web
Mobile Pada Kharisma Sound System
Nama Mahasiswa : Ervin Yoga Pradana
NIM : 143110001
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Tahun : 2017

Proyek Akhir ini telah diuji dan dipertahankan dihadapan dosen pembimbing dan penguji program studi Manajemen Informatika jenjang diploma tiga STMIK AKAKOM Yogyakarta dan dinyatakan diterima untuk memenuhi syarat-syarat memperoleh gelar Ahli Madya pada :

Hari :

Tanggal :

Mengesahkan

Dosen Pengaji

1. Heru Agus Trianto, SE, MM

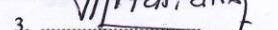
Tanda Tangan

1. 

2. Dison Librado, SE, M.Kom

2. 

3. Ir. Hj. Hera Wasiati, MM

3. 

5. Seorang pendukung yang tidak tercantum dalam pengesahan
Mengeahui 28 AUG 2017

Mengeahui

Tuhan Ketua Prodi Studi Minajemen Informatika

6. Menteri

AKAKOM

(Ex-Henry Nugroho, S.T.,M.Cs)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan rasa syukur kepada sang pengusaha alam semesta gusti pengeran Allah SWT, tugas akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. Bapak dan Ibu yang sangat saya cintai, serta selalu memberikan apapun kepada penulis, untuk kedua orang tua saya *I LOVE YOU MY PARENT.*
2. Mbah Kakung dan Mbah Puteri yang selalu memberi motivasi agar penulis selalu semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir.
3. Adik Vian yang saya sayangi dan telah menjadi alasan semangat untuk menyelesaikan proyek akhir ini.
4. Konca-konca kabeh angkatan 2014 jurusan MI STMIK Akakom Yogyakarta, yang selalu memberikan dukungan jasmani dan rohani sehingga penulis selalu tersenyum dalam keadaan tertekan.
5. Seorang pendamping yang masih dalam lindungan Tuhan.
6. Mantan yang selalu memberikan semangat.

MOTTO

- ❖ Jika dirimu tidak menganggap adanya langit, dirimu akan lupa jika dibawahnya terdapat nafas yang berdesah.
- ❖ Jangan kau memakan madu yang manis, sedangkan lebah biarkan menghisap dari bunga yang indah.
- ❖ Jalani sesuatu yang ada, jangan dirimu mengada-ada tentang keadaan.
- ❖ Kegagalan adalah pondasi kokoh untuk membangun sebuah rumah keberhasilan.

INTISARI

Kharisma Sound System dan Dekorasi adalah aplikasi persewaan sound system dan dekorasi. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan pelanggan untuk menyewa sound system dan dekorasi secara online. Aplikasi ini juga dapat melakukan sewa secara online dapat melihat barang yang disewa serta dapat melihat barang yang dapat disewa. Oleh karena itu dibuatlah Proyek Akhir ini dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Barang Berbasis Web Mobile Pada Kharisma Sound System.

Sistem ini menggunakan software pendukung di antaranya *PHP, database MySQL, Webserver, HTML5, Cordova, JavaScript* dan *PHPmyAdmin* untuk bagian pengolahan data dengan web browser.

Diharapkan dengan aplikasi ini dapat membantu masyarakat yang akan melakukan pemesanan untuk melihat persediaan barang pada tanggal dan bulan yang akan dipesan tanpa harus bertemu dengan pemilik dahulu

Kata kunci : *Penyewaan Barang, Sound system dan Dekorasi, PHP dan Mysql.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala berkat dan limpahan Rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini untuk memenuhi syarat menyelesaikan program Diploma III. Semoga naskah ini membantu menambah pengetahuan dan pengalaman bagi para pembaca, sehingga penulis dapat memperbaiki bentuk maupun isi naskah ini menjadi lebih baik.

Dalam pembuatan proyek akhir ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik moril maupun materil. Atas segala motivasi dan bimbingan yang telah diberikan, penulis mengucapkan banyak terimakasih yang sedalam-dalamnya kepada Yth :

1. Bapak Cuk Subiantoro, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Fx.Henry Nugroho, S.T.,M.Cs selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Adi Kusjani, ST, M.Cs, selaku Sekretaris Vokasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika AKAKOM Yogyakarta.
4. Ibu Hj. Ir. Hera Wasiati, M.M, selaku Dosen Pembimbing yang telah senantiasa membantu dalam segala hal dan memberikan saran dan bimbingan dalam penyusunan proyek akhir ini.

5. Seluruh keluarga besar Bokiran DC, yang telah memberi semangat, doa, dan dukungan dalam segala hal, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini.
6. Teman-teman dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan karya tulis.

Yogyakarta, Agustus 2017

Ervin Yoga Pradana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN INTISARI.....	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	vii
HALAMAN DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Batasan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2.1 Dasar Teori.....	4
2.2.2 PHP	5
2.2.3 MySQL.....	5
2.2.4 Basis Data	5

2.2.5 Internet	6
2.2.6 Web	6
2.2.7 HTML	6
2.2.8 Bootstrap	6
BAB III RANCANGAN SISTEM	7
3.1 Deskripsi Sistem.....	7
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	7
3.3 Sistem Pendukung	7
3.3.1 Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	8
3.3.2 Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	8
3.3.3 <i>User</i> yang terlibat	8
3.4 Diagram Arus Data Level 0	9
3.5 Diagram Arus Data Level 1	11
3.6 Perancangan Sistem	12
3.6.1 Perancangan Flow Chart Diagram.....	12
3.6.2 Perancangan Basis Data	13
3.7 Struktur Tabel.....	13
3.7.1 Tabel Kategori	13
3.7.2 Tabel Paket	14
3.7.3 Tabel Petugas	14
3.7.4 Tabel Sewa	15
3.7.5 Tabel Det Sewa	15
3.8 Rancangan <i>Input</i>	16
3.8.1 Rancangan <i>Input</i> Data Kategori	16
3.8.2 Rancangan <i>Input</i> Data Paket	17
3.8.3 Rancangan <i>Input</i> Data Sewa	17
3.8.4 Rancangan <i>Input</i> Data Petugas.....	18

3.8.5 Rancangan <i>Input</i> Data Detail Sewa.....	18
3.9 Rancangan <i>Output</i>	20
3.9.1 Rancangan Daftar Kategori.....	20
3.9.2 Rancangan Daftar Paket.....	20
3.9.3 Rancangan Daftar Sewa	21
3.9.4 Rancangan Daftar Petugas	21
3.9.5 Rancangan Daftar Kategori.....	21
3.9.6 Rancangan Daftar Sewa Perperiode.....	22
3.9.7 Rancangan Daftar Sewa Per Nomor Sewa.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	23
4.1 Implementasi Sistem	23
4.2 Pembahasan Sistem.....	23
4.2.1 Tampilan Halaman Login	23
4.2.2 Tampilan Halaman Daftar.....	25
4.2.3 Tampilan Halaman Utama	28
4.2.4 Tampilan Halaman Kategori	29
4.2.5 Tampilan Halaman Keterangan.....	31
4.2.6 Tampilan Halaman Event.....	33
4.2.7 Tampilan Halaman Kontak	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 Kesimpulan	37
5.2 Saran.....	37

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Arus Data Level 0	9
Gambar 3.2 Diagram Arus Data Level 1	11
Gambar 3.3 Diagram Alir Sistem	12
Gambar 3.4 Relasi Tabel	13
Gambar 3.5 Rancangan <i>Input</i> Data Kategori	17
Gambar 3.6 Rancangan <i>Input</i> Data Paket	18
Gambar 3.7. Rancangan <i>Input</i> Data Sewa	18
Gambar 3.8 Rancangan <i>Input</i> Data Petugas.....	19
Gambar 3.9 Rancangan <i>Input</i> Data Pelanggan	19
Gambar 3.10 Rancangan Daftar Kategori	20
Gambar 3.11 Rancangan Daftar Paket	20
Gambar 3.12 Rancangan Daftar Sewa	21
Gambar 3.13 Rancangan Daftar <i>Petugas</i>	21
Gambar 3.14 Rancangan Daftar <i>Kategori</i>	22
Gambar 3.15 Rancangan Daftar <i>Sewa Perperiode</i>	22
Gambar 3.16 Rancangan Daftar <i>Sewa PerNomor Sewa</i>	22
Gambar 4.1 a Tampilan halaman login pada web desktop	24
Gambar 4.1 b Tampilan halaman login pada web mobile	24
Gambar 4.2 potongan program halaman login.....	25
Gambar 4.3 a Tampilan halaman daftar pada web desktop	26

Gambar 4.3 b Tampilan halaman daftar pada web mobile	26
Gambar 4.4 potongan program halaman daftar.....	27
Gambar 4.5 a Tampilan halaman utama pada web desktop.....	28
Gambar 4.5 b Tampilan halaman utama pada web mobile	28
Gambar 4.6 potongan program halaman utama	29
Gambar 4.7 a Tampilan halaman kategori pada web desktop	30
Gambar 4.7 b Tampilan halaman kategori pada web mobile.....	30
Gambar 4.8 potongan program halaman kategori.....	31
Gambar 4.9 a Tampilan halaman keterangan pada web desktop	31
Gambar 4.9 b Tampilan halaman keterangan pada web mobile	32
Gambar 4.10 potongan program halaman keterangan	33
Gambar 4.11 a Tampilan halaman event pada web desktop.....	33
Gambar 4.11 b Tampilan halaman event pada web mobile	33
Gambar 4.12 potongan program halaman event	34
Gambar 4.13 a Tampilan halaman kontak pada web desktop.....	34
Gambar 4.13 b Tampilan halaman kontak pada web desktop	35
Gambar 4.14 a potongan program halaman kontak	36

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Kategori	14
Tabel 3.2 Struktur Tabel Paket.....	14
Tabel 3.3 Struktur Tabel petugas	15
Tabel 3.4 Struktur Tabel Sewa.....	15
Tabel 3.4 Struktur Tabel Detail Sewa	16
Tabel 3.5 Struktur Tabel pelanggan	16