BAB 2

TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjuan Pustaka

Penelitian yang membahas pembuatan aplikasi pernah dilakukan oleh Sanjaya Dwi Kusuma (2014) dari STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan skripsi yang berjudul PERANCANGAN APLIKASI AUDIO VISUAL BURUNG KICAU BERBASIS ANDROID. Pada aplikasi tersebut hanya memiliki fitur pemutar suara burung kicau saja.

Penelitian lainnya membahas tentang bagaimana merancang dan membuat aplikasi perekam suara dan pengolah suara yang telah dibuat oleh Celino Mira Da Costa Neto(2015) dengan skripsi yang berjudul APLIKASI MEDIA PENGOLAHAN SUARA DIGITAL. Pada aplikasi tersebut memiliki fitur mengolah suara yang diterapkan ke dalam Pengolahan Suara Digital.

Dan penelitian lainnya dilakukan oleh Ferdyand Kesi Tandawuja, Wiranto Heri Utomo, Theophillus Erman Wellem (2007) Skripsi berjudul IMPLEMENTASI TEKHNOLOGI JAVA MEDIA FRAMEWORK UNTUK KOMUNIKASI SUARA. Pada penelitian tersebut, memiliki fitur berupa audio atau suara secara real time menggunakan tekhnologi Java Media Framework yang digunakan untuk berkomunikasi suara antar komputer dalam jaringan *peer to peer*.

Sedangkan dalam pengembangan APLIKASI AUDIO DAN VIDEO BURUNG PLECI BERBASIS ANDROID dalam penelitian ini akan dibuat suatu aplikasi yang memberikan fasilitas pemutar suara, tampilan galeri dan pemutar video Burung Pleci.

Berikut ini merupakan tabel perbandingan dengan penelitian-penelitian sebelumnya dapat di lihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan

No	Nama Pengarang	Judul	Keterangan
1	Sanjaya Dwi Kusuma (2014)	Perancangan Aplikasi Audio Visual Burung Kicau	Aplikasi ini memiliki fitur pemutar suara burung kicau.
2	Celino Mira Da Costa Neto (2015)	Aplikasi Media Pengolahan Suara Digital	Aplikasi ini memiliki fitur mengolah suara yang diterapkan ke dalam pengolahan suara digital
3	Ferdyand Kesi Tandawuja, Wiranto Heri Utomo, Theophillus Erman Wellem (2007)	Implementasi Tekhnologi Java Media Framework untuk Komunikasi Suara	Penelitian ini memiliki fitur berupa audio atau suara secara real time menggunakan tekhnologi Java Media Framework yang digunakan untuk berkomunikasi suara antar komputer dalam jaringan *peer to peer*
4	Nanda Dwi Suryo Putro (2017)	Aplikasi Audio dan Video Burung Pleci	Aplikasi dengan fitur tampilan gambar, pemutar suara, dan video burung pleci

2.2 Dasar Teori

Dasar teori yang mendukung pembuatan aplikasi diantaranya adalah :

2.2.1 PHP

PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa skrip yang ditempatkan di dalam server dan diproses di server. Hasilnya yang dikirimkan ke klien, tempat

pemakai menggunakan browser (Abdul Kadir, 2002). PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis.

2.2.2 Basis Data

Database adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan penjelasan tentang data yang terhubung tersebut dirancang sedemikan rupa sehingga dapat memberikan informasi yang diperlukan oleh organisasi. (Conolly, 2010).

2.2.3 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan data. (Arief, 2011).

2.2.4 Internet

Internet adalah system jaringan dari ribuan bahkan jutaan computer yang ada di dunia. Jaringan dibentuk dengan saluran telepon, saluran kawat, maupun saluran radio. Internet lebih berperan sebagai media komunikasi antar pemakainya yang tersebuar diseluruh pelosok dunia. (Abdul kadir, 2012).

2.2.5 Web

Web merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat yang didistribusikan melalui pendekatan hypertext, yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi acuan untuk membuka dokumen yang lain (Abdul Kadir, 2012).

2.2.6 HTML

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language*, yang memiliki artibahasa atau kode program yang digunakan untuk mengolah serangkaian data dan informasi sehingga dokumen dapat diakses dan ditampilkan di internet melalui layanan web sehingga HTML dapat memberikan beberapa kemungkinan kepada klien untuk melakukan interaksi dengan server menggunakan *hyperlink* dan tombol yang dapat di klik pada dokumen HTML (Jasmadi, 2004).

2.2.7 Bootstrap

Bootstrap merupakan sebuah framework css yang membantu pengembang untuk membangun website yang menarik dan responsif. Bootstrap adalah css tetapi dibentuk dengan LESS, sebuah pre-prosessor yang memberi fleksibilitas dari css biasa. Bootstrap dapat dikembangkan dengan tambahan lainnya karena ini cukup fleksibel terhadap pekerjaan design butuhkan (Otto, 2011).

2.2.8 Javascript

JavaScript adalah Bahasa pemograman yang bias disisipkan ke HTML seperti halnya PHP akan tetapi javascript berjalan di sisi Cilent (Brendan Eich, 2010).