

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet sebagai salah satu media informasi yang dapat diakses setiap orang kapan saja dan dimana saja. Saat ini internet telah menjadi salah satu kebutuhan masyarakat dalam memperoleh informasi. Hal ini didukung oleh perkembangan berbagai perangkat seperti tablet dan smartphone yang semakin memudahkan banyak orang untuk mengakses informasi. Untuk mendukung berbagai perangkat dalam mengakses informasi (website) melalui internet maka aplikasi harus menyesuaikan dengan perangkat yang digunakan dan dari sisi tampilan bersifat *web responsive*. *Web responsive* merupakan sebuah teknik yang digunakan untuk membuat *layout* website menyesuaikan dengan tampilan *device user*, baik ukuran maupun orientasinya. *Bootstrap* merupakan sebuah *framework* yang dapat menyelesaikan permasalahan dalam mendesain sebuah *layout* web yang *responsive*.

Suatu pelanggaran terkait dengan pelanggaran lalu- lintas merupakan suatu jenis pelanggaran yang masuk dalam Tindak Pidana Pelanggaran Ter tentu. Tindakan hukum bagi para pelanggar lalu- lintas berupa tindakan pemberian sanksi berupa denda ataupun yang sering disebut dengan istilah tilang. Denda tilang merupakan sumber Pendapatan Negara Bukan Pajak (PNBP) yang potensial. Pelaksanaan tilang yang melibatkan 3 (tiga) institusi, yaitu Kepolisian,

Pengadilan Negeri, Kejaksaan Negeri dan Perbankan masih bersifat konvensional, sehingga data dan pelaporan tidak bersifat *transparancy* dan *just in time*.

Dibutuhkan sebuah teknologi yang dapat memudahkan untuk menindaklanjuti pelanggaran dengan sebuah sistem informasi yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun dengan berbasis web. Dalam mengakses halaman web menggunakan perangkat bergerak seperti *desktop*, *tablet* dan *smartphone* akan berbeda secara tampilan atau desain dikarenakan memiliki resolusi ukuran yang berbeda. Oleh karena itu dalam penelitian ini akan mengimplementasikan *web responsive design* pada sistem informasi tilang (e-Tilang).

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada terdapat beberapa masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola administrasi pelanggaran lalu lintas yang digitalisasi.
2. Terdapat ketidaknyamanan yang dirasakan pada saat mengakses halaman web di perangkat bergerak atau *smartphone* pada sistem informasi tilang yang akan dibangun, karena terdapat perbedaan dari sisi *layout* atau tampilan ketika halaman web diakses dari *device* bergerak atau *smartphone* dibandingkan dengan desktop atau Laptop/PC.

1.3 Ruang lingkup

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada agar mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Menampilkan fitur untuk penindakan tilang dilapangan oleh petugas.

2. Jenis tilang yang digitalisasi adalah proses tilang yang hadir pada persidangan dan untuk jenis tilang yang ditangguhkan melalui Bank atau Transfer hanya sampai *input data*.
3. Informasi sidang akan dikirim menggunakan *sms gateway* kepada pelanggan.
4. Informasi tilang dapat di akses oleh masyarakat.
5. Desain *responsive* yang dapat membantu dalam *user interface* atau tampilan berdasarkan *screen* layar *device* seperti *mobile (smartphone)*, *tablet* dan *desktop* (komputer, laptop, *netbook* dan sebagainya).
6. Aplikasi akan disimulasikan pada berbagai *device* seperti laptop/PC, *tablet* dan *smartphone*.

1.4 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai adalah membangun sistem informasi tilang berbasis web disertai desain antarmuka yang *responsive* menggunakan *bootstrap* dikombinasikan dengan *framework CodeIgniter*.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat membantu kepolisian dalam menindak pelanggaran tilang di lapangan.
2. Dapat memberikan informasi kepada masyarakat terkait perkara tilang.

3. Dapat mengimplementasikan program pemerintah pusat terhadap penanggulangan pungutan liar (pungli) khususnya yang ada pada kepolisian.
4. Data denda tilang lebih transparan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi- materi yang tertera pada Laporan Pra Skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III PEMBAHASAN Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat Perguruan Tinggi Raharja, struktur organisasi, permasalahan yang dihadapi, alternatif pemecahan masalah, analisa proses, UML (Unified Modelling Language) sistem yang berjalan, serta elisitasi tahap I, elisitasi tahap II, elisitasi tahap III, dan final draft elisitasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN Bab ini berisikan tentang implementasi dari perancangan dan pembahasan sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN Bab ini berisikan hasil secara keseluruhan dari sistem yang telah dibuat dan saran untuk tahap pengembangan.

DAFTAR PUSTAKA Berisikan sumber-sumber yang menjadi tinjauan pustaka dalam penelitian.