

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini kemajuan teknologi komputer mengalami perubahan sangat pesat. Kemajuan ini terlihat dengan banyaknya pengguna komputer untuk mengolah sistem informasi. Pada saat ini sistem informasi yang diolah secara komputerisasi dirasa sangat efisien. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi tidak perlu waktu lama untuk mengolah dan menyajikan informasi yang diinginkan. Seiring berjalannya waktu kini banyak perusahaan yang mulai memanfaatkan internet untuk mengembangkan bisnisnya. Penggunaan sistem informasi yang terkoneksi dengan internet dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan pengembangan pelayannya.

Permasalahan atau kendala yang dihadapi oleh Vakustic Studio adalah memiliki beberapa ruang studio dan sistem pengolahan datanya yang masih dilakukan secara manual dalam pengisian data, sehingga laporan yang dihasilkan menjadi sering tidak tepat waktu, serta masih banyak terjadi kesalahan-kesalahan dalam pembuatan laporan. Sedangkan permasalahan yang sering terjadi ketika ingin melakukan pemesanan studio musik yaitu pemesan harus susah payah datang ketempat studio musik untuk melakukan pemesanan.

Sistem informasi pemesanan studio musik berbasis web mobile sangat dibutuhkan. Dengan sistem informasi pemesanan studio musik berbasis web

mobile tersebut dapat membantu mempermudah para pengguna studio musik untuk melakukan pemesanan sehingga tidak lagi harus datang ketempat langsung untuk memesan studio musik seperti pertemuan empat mata, janji melalui telepon, penulisan janji pada kertas dan lain sebagainya.

Seiring perkembangan jaman modern yang hampir semua informasi bisa didapatkan melalui *smartphone* mengakibatkan gaya hidup seseorang berubah – ubah, dan berbagai macam ukuran layar *smartphone* yang bermacam – macam. Sistem ini dibuat dengan menggunakan *framework* tampilan *bootstrap*, sehingga dapat membantu mempermudah untuk mengembangkan sebuah aplikasi web mobile yang menarik dan responsive.

1.2 Tujuan

Membangun sistem informasi pemesanan studio musik berbasis web *mobile* menggunakan teknologi *bootstrap*.

1.3 Batasan

Adapun batasan masalah dari pengerjaan proyek akhir Sistem Informasi Pemesanan Studio Musik Berbasis Web *Mobile* ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan informasi tentang studio *room* yang masih dapat dipesan melalui web *mobile*.
2. Pembayaran uang muka dilakukan melalui transfer Bank dengan terlebih dahulu setelah pemesanan dilakukan.

3. Apabila dalam jangka waktu 3 jam pelanggan belum melakukan transaksi pembayaran uang muka maka proses akan dianggap batal.
4. Pelunasan pembayaran dilakukan secara langsung (di tempat), setelah pemesanan selesai menggunakan *room*.