

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI WEB SERVICE UNTUK DELIVERY MAKANAN
KHAS YOGYAKARTA BERBASIS**

MOBILE



Disusun Oleh :

Nama : LALU HIMAWAN SATRAJI

Nim : 135410044

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata 1 (S1)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

**IMPLEMENTASI WEB SERVICE UNTUK DELIVERY MAKANAN
KHAS YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Strata 1

(S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh :

Nama : LALU HIMAWAN SATRAJI

Nim : 135410044

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata 1 (S1)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI WEB SERVICE UNTUK DELIVERY MAKANAN
KHAS YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE**

Disusun Oleh :

Nama : LALU HIMAWAN SATRAJI

Nim : 135410044

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata 1 (S1)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

Skripsi ini sudah diperiksa dan disetujui,

Yogyakarta, 25/8/.....2017

Mengetahui dan menyetujui,

Dosen Pembimbing



Sri Redjeki, S.Si., M.Kom.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI WEB SERVICE UNTUK DELIVERY MAKANAN
KHAS YOGYAKARTA BERBASIS MOBILE**

Telah diuji di depan Dosen Penguji Dan dinyatakan diterima sebagai syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Komputer di Sekolah Tinggi

Manajemen dan Informatika AKAKOM Yogyakarta.

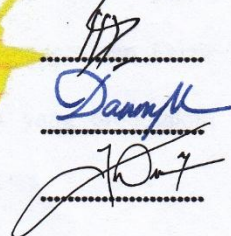
Yogyakarta, 25 Agustus 2017

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom.
2. Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng.
3. Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

Tanda Tangan



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



25 AUG 2017

Ir. M. Guntara, M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan Ridho ALLAH SWT, Kupersembahkan Skripsi ini kepada :

1. Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Lalu Wiranata dan Ibu Baiq Nurhayati yang selalu mendoakan, serta memberi semangat, motivasi, dan kasih sayang yang tiada henti.
2. Kakakku (Baiq Mimin Pujiastuti, Baiq Eliwindarti dan Lalu Darmawi Asri), serta seluruh keluarga yang selalu memberikan doa dan dukungan yang luar biasa.
3. Dosen pembimbingku Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom. dan Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. yang telah membimbing dari awal hingga tuntas dan memberikan saran yang baik.
4. Sahabat-sahabatku Syahrul Hidayat teman begadang dalam menyelesaikan skripsi ini, Indra Surya Yudha, Ridho Warno Saputro, Wawan, Roniyandi Pratama yang selalu memberi semangat dan Faizir Sugandi yang membantu keliling mencari data-data yang dibutuhkan dalam menyelesaikan skripsi ini.

MOTTO

Ilmu Itu bukan Yang Dihafal Tapi Yang Memberikan Manfaat.

(Imam Syafi'i)

Terus Berjalan dan Meneyelesaikan Sesuatu Yang Telah Kita Mulai, Dari
Yang Paling Mudah Sesungguhnya Kita Telah Membuka Gerbang Untuk
Mencapai Tujuan Yang Sukses.

(Adjie_Himawan)

INTISARI

Saat ini internet dapat diakses melalui *mobile*, dengan adanya *mobile* masyarakat dapat dimudahkan dalam melakukan pemesanan *delivery* makanan secara *online*. Aplikasi *mobile* pemesanan *delivery* saat ini paling banyak didominasi oleh makanan cepat saji. Kota Yogyakarta merupakan salah satu kota yang memiliki banyak ragam kuliner tradisional yang dimana saat ini masih banyak penjual menengah kebawah tidak memiliki aplikasi pemesanan *delivery* makanan tradisional berbasis *mobile*.

Dari permasalahan diatas akan dibangun aplikasi pemesanan *delivery* makanan khas daerah Yogyakarta berbasis *mobile* yang akan mengimplemntasikan teknologi *web service* dan *library volley* sebagai penghubung antara aplikasi penjual, pemesan dan pengantar makanan.

Dari penelitian ini dibuat sebuah aplikasi pemesanan *delivery* makanan khas Yogyakarta berbasis *mobile* yang akan memberikan media *E-marketing* kepada penjual makanan khas Yogyakarta dengan mengimplementasikan tekonologi *web service* dan *library volley* sebagai penghubung antara aplikasi penjual, pemesan dan pengantar makanan.

Kata Kunci : *Web Service, Libary Volley, Delivery Makanan Khas Yogyakarta.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah kepada Nabi Muhammad S.A.W, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, aamiin.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom Yogyakarta. Judul yang penulis ajukan adalah “Implementasi *Web Service* Untuk *Delivery* Makan Khas Yogyakarta Berbasis *Mobile*”.

Dalam penyusunan dan penulisan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih yang terhormat :

1. Bapak Cuk Subiyantara, S.Kom., M.kom selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Guntara, M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
3. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom. selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran serta waktunya selama penelitian dan penulisan skripsi ini.

4. Bapak Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng dan Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku dosen narasumber telah memberikan masukan pada tugas akhir yang dibuat.
5. Bapak dan Ibu dosen dan segenap staf karyawan dan Karyawati STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.
6. Semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan, maka semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu diterima. Semoga dengan adanya Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat dan bangsa.

Yogyakarta, 2017

Penulis.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.Rumusan Malah.....	2
1.3.Ruang Lingkup.....	2
1.4.Tujuan Penelitian.....	3
1.5.Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1.Tinjauan Pustaka.....	4
2.2.Dasar Teori.....	6
2.2.1. <i>Delivery Makanan</i>	6
2.2.2. <i>Web Sevice Volley</i>	6
2.2.3. <i>Google Map Api</i>	8
2.2.4. <i>Android</i>	8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	9
3.1.Analisis Sistem.....	9
3.1.1. <i>Analisis Kebutuhan Peralatan</i>	9
3.1.2. <i>Analisis Kebutuhan Input</i>	10
3.1.3. <i>Analisis Kebutuhan Peroses</i>	13
3.1.4. <i>Analisisi Kebutuhan Output</i>	13
3.2.Perancangan Sistem.....	15
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	15

3.2.2. <i>Sequence</i> Diagram.....	17
3.2.3. <i>Acitivity</i> Diagram.....	23
3.2.4. <i>Class</i> Diagram.....	29
3.2.5. Rancangan Tabel.....	31
3.2.6. Rancangan Antarmuka.....	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	43
4.1.Implementasi Sistem.....	43
4.1.1. Tamplan Form Registrasi.....	43
4.1.2. Tampilan Main Menu.....	43
4.1.3. Tampilan <i>List</i> Menu Makanan.....	44
4.1.4. Tampilan Detail Menu Makanan.....	45
4.1.5. Tampilan Masukkan Alamat Tujuan.....	45
4.1.6. Tampilan Daftar Pesanan.....	46
4.1.7. Tampilan <i>Tracking</i> Pengantar.....	46
4.1.8. Tampilan <i>Input</i> Kode Pesanan.....	47
4.1.9. Tampilan Detail Pesanan.....	47
4.1.10. Tampilan Tambah Pengantar.....	48
4.1.11. Tampilan Tambah Menu.....	48
4.1.12. Tampilan Pesanan Masuk.....	48
4.2.Pembahasan Program.....	49
4.2.1. Cuplikan Program <i>Class</i> AppController.....	49
4.2.2. Cuplikan Program <i>Class</i> LruBitmapCache.....	51
4.2.3. Cuplikan Program <i>Request Volley</i>	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	55
5.1.Kesimpulan.....	55
5.2.Saran.....	55
DFTAR PUSTAKA	56

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 <i>Peroses Request Web Service</i>	9
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram Aplikasi Pemesan</i>	15
Gambar 3. 3 <i>Use Case Aplikasi Pengantar</i>	16
Gambar 3. 4 <i>Use Case Aplikasi Penjual</i>	17
Gambar 3. 5 <i>Sequence Diagram Pemesan Registrasi</i>	17
Gambar 3. 6 <i>Sequence Diagram Pemesan Login</i>	18
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram Pemesanan Makanan</i>	18
Gambar 3. 8 <i>Sequence Diagram Tracking Lokasi Pengantar</i>	19
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram Login Pengantar</i>	19
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram Input Kode Pesan</i>	20
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram Tracking Lokasi Tujuan</i>	20
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram Penjual Registrasi</i>	20
Gambar 3. 33 <i>Sequence Diagram Penjual Login</i>	21
Gambar 3. 44 <i>Sequence Diagram Penjual input pengantar</i>	21
Gambar 3. 55 <i>Sequence Diagram Penjual input menu makanan</i>	22
Gambar 3. 66 <i>Sequence Diagram Penjual update status pesanan</i>	22
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram Pemesan Registrasi</i>	23
Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram Pemesan login</i>	23
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram Pemesan Pemesanan</i>	24
Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram Pemesan Tracking Lokasi Pengantar</i>	24
Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram Pengantar Login</i>	25
Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram Pengantar Input Kode Pesan</i>	25
Gambar 3. 23 <i>Activity Diagram Pengantar Tracking Alamat Tujuan</i>	26
Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram Penjual Registrasi</i>	26
Gambar 3. 25 <i>Activity Diagram Penjual Login</i>	27

Gambar 3. 26 <i>Activity</i> Diagram Penjual <i>Input</i> Pengantar.....	27
Gambar 3. 27 <i>Activity</i> Diagram Penjual <i>Input</i> Menu Makanan.....	28
Gambar 3. 28 <i>Activity</i> Diagram Penjual <i>Update</i> Status Pesanan.....	28
Gambar 3.29 Class Diagram Aplikasi Pemesan.....	29
Gambar 3.30 Class Diagram Aplikasi Pengantar.....	30
Gambar 3.31 Class Diagram Aplikasi Penjual.....	30
Gambar 3.32 Relasi Tabel <i>Delivery</i> Makanan Khas Yogyakarta.....	34
Gambar 3.33 Rancangan Registrasi Pemesan.....	35
Gambar 3.34 Rancangan Main Menu.....	36
Gambar 3.35 Rancangan List Menu Makanan.....	36
Gambar 3.36 Rancangan Detail Menu Makanan.....	37
Gambar 3.37 Rancangan <i>Input</i> Alamat Tujuan.....	38
Gambar 3.38 Rancangan Daftar Pesanan	38
Gambar 3.39 Rancangan <i>Tracking</i> Pengantar.....	39
Gambar 3.40 Rancangan <i>Input</i> Kode Pesan	39
Gambar 3.41 Rancangan Detail Pesanan.....	40
Gambar 3.42 Rancangan Registrasi Penjual.....	40
Gambar 3.43 Rancangan Tambah Pengantar	41
Gambar 3.44 Rancangan Tambah Menu Makanan	41
Gambar 3.45 Rancangan Pesanan Masuk.....	42
Gambar 4.1 Registrasi Pemesan	43
Gambar 4.2 Main Menu	44
Gambar 4.3 <i>List</i> Menu Makanan	44
Gambar 4.4 Detaill Makanan	45
Gambar 4.5 Masukkan Alamat Tujuan	45
Gambar 4.6 Daftar Pesanan	46
Gambar 4.7 <i>Tracking</i> Pengantar	47

Gambar 4.8 Input Kode Pesanan	47
Gambar 4.9 Detail Pesanan	47
Gambar 4.10 Tambah Pengantar	48
Gambar 4.11 Tambah Menu Makanan.....	48
Gambar 4.12 Pesanan Masuk	49
Gambar 4.13 Cuplikan program <i>class</i> <i>AppController</i>	49
Gambar 4.14 Cuplikan program lanjutan <i>class</i> <i>AppController</i>	50
Gambar 4.15 Cuplikan program <i>class</i> <i>LruBitmapCache</i>	51
Gambar 4.16 Cuplikan program <i>Request Volley</i>	52
Gambar 4.17 Cuplikan program Lanjutan 1 (satu) <i>Request Volley</i>	52
Gambar 4.18 Cuplikan program Lanjutan 2 (dua) <i>Request Volley</i>	53
Gambar 4.19 Cuplikan program Lanjutan 3 (tiga) <i>Request Volley</i>	53
Gambar 4.20 Cuplikan program Lanjutan 4 (empat) <i>Request Volley</i>	54

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	5
Tabel 3. 1 Struktur Tabel tb_pemesan.....	31
Tabel 3. 2 Struktur Tabel tb_pesanan.....	32
Tabel 3. 3 Struktur Tabel tb_keranjang.....	32
Tabel 3. 4 Struktur Tabel tb_makanan.....	33
Tabel 3. 5 Struktur Tabel tb_penjual.....	33
Tabel 3. 6 Struktur Tabel tb_pengantar.....	34