BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Dari Dari penelitian yang telah dilakukan oleh para penulis, diantaranya:

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka

NO	NAMA PENULIS	JUDUL	KETERANGAN
1.	Fahrul Wredha.K	Sistem Informasi Pariwisata Di Kab. Bantul (2016)	menambahkan fasilitas letak rumah makan
2.	Periantu Marhendri.S	Sistem Informasi Pariwisata Di provinsi Nusa Tenggara Timur Berbasis Web (2015)	menambahkan fasilitas tempat ibadah
3.	Yuhdie Armanda	Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Bantul, Yogyakarta Berbasis Web (2015)	menambahkan fasilitas chatting
4.	Didit Sulistyanto	Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Cilacap Bebasis Web (2015)	Menambahkan buku tamu, informasi RS, Informasi Bank, Kantor Polisi

5.	Puji Kinaryo	Sistem Informasi Pariwisata Di Kepulauan Aru Berbasis Web (2015)	Mengedepankan wisata pantai, pakaian adat dan cindramata
6	Dian Budi H	Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Kebumen Berbasis Web	Menambahkan Rute Tempat Wisata

Yang menjadi pembeda dari tugas akhir yang telah di buat sebelumnya dari tugas akhir yang saya buat adalah menambahkan informasi tentang biaya masuk tempat wisata, dan informasi rute tempat wisata.

2.2 Dasar Teori

Sistem Informasi Pariwista Berbasis Web ini dibuat untuk memberikan informasi dengan pasti dimana saja keberadaan tempat wisata tersebut melalui media internet secara online, dengan harapan dapat membantu para wisatawan mengetahui letak tempat wisata yang akan dituju secara mudah, cepat dan tepat. Misalnya melalui Web yang merupakan perangkat (*interface*) standar dengan media Internet dan memungkinkan pengaksesan secara global dengan harga murah yang dapat digunakan untuk menciptakan suatu sistem solusi.

Untuk membangun aplikasi ini penulis menggunakan empat tool adalah:

1. Apache, adalah web server karena sistem yang di buat nantinya melibatkan pengolahan data di server, maka di komputer penulis harus ada web servernya. Dengan adanya web server, penulis dapat mensimulasikan sistem yang di buat penulis di komputer lokal sebelum melakukan upload ke internet. Dikutip dari Kasiman Paranginangin, 2006, *Aplikasi Web dengan PHP dan My SQL*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
2. PHP sebagai dasar (*based*) web programming, yang merupakan skrip yang akan mengelolah dan memproses data secara interaktif dan dinamais, skrip ini yang nantinya akan berjalan di sisi server untuk melakukan pemrosesan datanya. Dikutip dari Kasiman Paranginangin, 2006, *Aplikasi Web dengan PHP dan My SQL*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
3. MYSQL, merupakan database server, semua data yang kita miliki akan disimpan ke dalam suatu tempat di server yang ditempatkan didalam database server, nantinya PHP dapat mengelola data tersebut lebih lanjut. Dikutip dari Kasiman Paranginangin, 2006, *Aplikasi Web dengan PHP dan My SQL*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
4. POWR.iO, adalah suatu website yang menyediakan aplikasi untuk membatu pengguna membuat *Social Feeds.* Semua *Plugin* dibuat sederhana dan dapat terhubung dengan email. *https://powr- What-is-POWr-*