BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di Indonesia terdapat banyak kota yang sedang berkembang dengan mengunggulkan tempat wisatanya. Tempat wisata yang diunggulkan banyak ragamnya mulai dari bangunan bersejarah, taman bermain maupun wisata alam seperti pantai dan pegunungan. Salah satu kota yang memiliki potensi wisata yang bagus adalah kota Palembang. Selain terkenal dengan makanan khasnya yaitu pempek Palembang, kota ini juga terkenal dengan Sungai Musi dan jembatan Ampera.

Namun karena kurangnya publikasi, maka keberadaan kota ini sebagai daerah wisata kurang tergali secara maksimal. Kendala lain yang menghadang adalah minimnya informasi pariwisata yang dapat diakses secara luas. Meskipun Dinas kebudayaan dan pariwisata kota Palembang telah berusaha mempromosikan melalui web pariwisata tetapi informasi yang diberikan hanya dalam bentuk informasi nama-nama wisata dan nama hotel.

Kurang memadainya informasi membuat para wisatawan baik lokal maupun asing masih mengalami kendala dalam menemukan jarak lokasi wisata, hotel, rumah makan dan fasilitas umum lainnya yang terdekat dari lokasi wisata tersebut. Sehingga membuat perjalanan wisata para wisatawan terhambat.

Oleh karena permasalahan itu maka dibuat sebuah sistem informasi Geografis agar dapat melakukan pencarian keberadaan lokasi wisata, menentukan rute jalan dari suatu tempat menuju tempat wisata dan lokasi umum lainnya. Untuk itu penulis membuat judul tugas akhir "Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Palembang Berbasis Maps" yang dapat membantu permasalahan dalam pencarian lokasi wisata secara cepat.

1.2. Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah disampaikan, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam ini yaitu :

- 1. Bagaimana menampilkan informasi lokasi wisata, hotel dan restoran.
- Bagaimana menampilkan rute dan marker menuju lokasi yang akan diituju pada sistem informasi geografis pengembangan pariwisata kota palembang menggunkan google maps.

1.3. Ruang Lingkup

Agar pembahasan masalah yang dilakukan tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka permasalahan yang akan dibahas sebagai berikut:

- Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Google Maps API, PHP , MySQL dan Java Script.
- Sistem di rancang untuk menghasilkan informasi lokasi wisata, hotel, restoran disekitar tempat wisata.
- 3. Aplikasi ini dapat menghasilkan informasi pencarian data wisata dan lokasi wisata menggunakan google maps di kota Palembang.

4. Pengguna sistem terdiri dari administrator sebagai pengelola konten, dan pengunjung.

1.4. Tujuan Penelitian

Dari latar belakang di atas tujuan penelitian ini adalah Mengembangkan sistem informasi geografis pariwisata kota palembang yang mampu untuk:

- 1. Menampilkan marking pada setiap lokasi wisata, hotel dan restoran.
- 2. Menampilkan rute dari dari titik awal ke titik akhir.
- 3. Memberikan informasi tentang objek wisata, hotel dan restoran.

1.5. Manfaat Penelitian

Ada pun Manfaat penelitian yang dibangun adalah:

- 1. Untuk mengetahui sistem geografis diterapkan pada sebuah pariwisata.
- 2. Sebagai sarana untuk pencarian lokasi wisata.
- 3. Agar mendapatkan keakuratan lokasi pencarian.
- 4. Memberikan kemudahan bagi para wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara dalam memperoleh informasi wisata

1.6. Sistematika Penuilisan

Secara garis besar skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan beberapa sub bab. Agar mendapat arah dan gambaran yang jelas mengenai hal yang tertulis, berikut ini sistematika penulisannya secara lengkap :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang , rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini membahas tinjuan pustaka, table perbandingan sistem terdahulu, dan dasar teori.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang peralatan dan prosedur yang digunakan, perancangan sistem meggunakan use case sequence dan activity diagram, perancangan basis data, dan rancangan tampilan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang tampilan antarmuka, pembahasan source code program.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.