

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2013. *From zero to A Pro – Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Anknown. *Mengenal Android Studio*,
<https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>, 14
 November 2016, 18.43WIB
- Dian K dan Agnes B. 2016. *Ensiklopedia Negeriku Pakaian Adat*. Jakarta : Penerbit Bhuana Ilmu Populer.
- Dodit Suprianto dan Rini Agustina. 2012. *Pemrograman Aplikasi Andorid*. Malang : MediaKom.
- Godam64. *Daftar Nama Propinsi/Provinsi Yang Ada Di Indonesia*,
<http://www.organisasi.org/1970/01/daftar-nama-propinsi-provinsi-yang-ada-di-indonesia-berdasarkan-letak-posisi-geografis.html>, 03
 Jan 2017 07.44WIB
- Ika Andriyani. 2014. *Game Fashion Menggunakan J2ME*. Yogyakarta : STMIK Akakom Yogyakarta.
- Muh. Bardi H. Alapi. 2014. *Aplikasi Game Puzzle Berbasis Android*. Yogyakarta : STMIK Akakom Yogyakarta.
- Muhamad Muchdi. 2016. *Game Puzzle Jogja Istimewa Berbasis Android*. Yogyakarta: STMIK Akakom Yogyakarta.
- Tri Wijayanto. 2015. *Game Tradisional Gobak Sodor Berbasis Android*. Yogyakarta : STMIK Akakom Yogyakarta.
- Yana Permana. 2015, *5 Keunggulan SQLite*,
<https://www.codepolitan.com/5-keunggulan-sqlite>, 04 Desember
 2016, 22:29WIB