BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Bedasarkan hasil dari implementasi dan uji coba sistem, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Algoritma *bruteforce* mampu menyelesaikan permasalahan yang ada pada permainan sudoku,
2. Algoritma *bruteforce* akan mencari solusi dengan cara mencoba semua solusi yang ada, hingga ditemukannya solusi yang sesuai.

5.2. Saran

Dari hasil implementasi dan pengujian aplikasi masih terdapat beberapa kekurangan, sehingga saran yang dapat dijadikan acuan untuk penelitian atau pengembangan berikutnya adalah:

1. Melakukan optimasi atau improvisasi algoritma, sehingga waktu untuk menemukan solusi bisa lebih cepat.

2. Mengembangkan aplikasi dengan algoritma yang berbeda.

3. Menambahkan fitur *Augmented Reality* dengan memanfaatkan sensor kamera, sehingga mampu menemukan solusi sudoku dengan hanya meng-*capture* gambar sudoku.