

## Daftar Isi

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Motto .....	iv
Halaman Persembahan .....	v
Intisari.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	3
2.1 Tinjauan Pustaka.....	3
2.2 Dasar Teori.....	4
2.2.1 Game.....	4
2.2.2 Android .....	4
2.2.3 Eclipse.....	5
2.2.4 JAVA .....	5
2.3 Analisis Kebutuhan .....	8

2.4	UML.....	8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		9
3.1	Analisis Sistem.....	9
3.1.1	Analisis Game Puzzle.....	9
3.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	9
3.1.3	Spesifikasi Perangkat Keras.....	10
3.2	Perancangan Sistem.....	11
3.2.1	Pemodelan.....	11
3.2.1.1	Use Case Diagram.....	11
3.2.1.2	Class Diagram.....	13
3.2.1.3	Sequence Diagram.....	16
3.3	Rancangan Tampilan.....	17
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....		21
4.1	Implementasi Sistem.....	21
4.1.1	Menu Utama.....	21
4.1.2	Menu Game Baru.....	23
4.1.3	Menu Skor .....	23
4.1.4	Menu Setting.....	24
4.1.5	Iplementasi Tampilan.....	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		27
5.1	Kesimpulan.....	27
5.2	Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA.....		29

## Daftar Gambar

Gambar 2.1 Konfigurasi akhir Permainan Puzzle.....	4
Gambar 2.2 Lifesycle Activity.....	7
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	12
Gambar 3.2 Class Diagram.....	13
Gambar 3.3.1 Sequence Diagram Menu Main.....	14
Gambar 3.3.2 Sequence Diagram Menu Pilihan Level.....	15
Gambar 3.3.3 Sequence Diagram Menu Pengaturan.....	16
Gambar 3.3.4 Aktivitiy Diagram Permainan.....	17
Gambar 3.4 Rancangan Form Menu Utama dan pengaturan.....	18
Gambar 3.5 Rancangan Form Permainan.....	19
Gambar 3.6 Rancangan Form Level.....	20
Gambar 3.7 Rancangan Form Pengaturan.....	23
Gambar 4.1.5 Tampilan Aplikasi.....	26

## Daftar Tabel

Tabel 3.1 Spesifikasi Handpone Android versi Gingerbread.....	10
Tabel 3.3 Spesifikasi Form Menu Utama.....	18
Tabel 3.4 Keteranga Form Permainan.....	19
Tabel 3.5 Keterangan Form Pilihan level.....	20