

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Di era globalisasi saat ini, perkembangan internet sudah semakin maju. Salah satu manfaat dari penggunaan internet adalah kemudahan berkomunikasi dan menjalin hubungan sosial. Atas dasar itu kemudian muncul aplikasi *chat messenger* atau *instant messenger*, yaitu salah satu fasilitas untuk berkomunikasi antar sesama pengguna internet dengan menggunakan media tulis/text secara *online* dan *real time*.

*Smartphone* Android merupakan salah satu piranti *mobile* yang memiliki prosesor berkecepatan tinggi dan kemampuan *Multi-Tasking* yang tidak terbatas. Android juga mengizinkan untuk melakukan modifikasi sistem. Sehingga dapat di gunakan untuk keperluan sehari-hari sesuai keinginan dan aktivitas pribadi pengguna *platform* Android tersebut.

Dengan perkembangan teknologi saat ini, aplikasi *instant messenger* dapat diterapkan pada *smartphone* Android. Berdasarkan hal tersebut, penulis mengangkat tema "Aplikasi *Instant Messenger* Berbasis Android".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah yang akan dikaji adalah bagaimana membuat aplikasi *instant messenger* pada *smartphone* Android yang dapat berkirim pesan menggunakan koneksi *GPRS*.

## 1.3 Ruang Lingkup

Agar pengerjaan tugas akhir ini tidak menyimpang dari tujuan dan rumusan masalah, maka pembahasan dibatasi pada :

1. Aplikasi yang akan dibangun adalah aplikasi *chat messenger* atau *instant messenger* berbasis android yang dibuat menggunakan *ADT Bundle* yang didalamnya terdapat *IDE Eclipse* dan *SDK Android* dengan sistem operasi *Windows*.
2. Aplikasi dapat berjalan pada handphone yang mempunyai sistem operasi Android.
3. Aplikasi berbasis *client-server*.
4. Aplikasi menggunakan *server online* yang dibuat menggunakan bahasa PHP untuk merespon permintaan dari client.
5. Proses komunikasi hanya sebatas *private message*.

6. Proses komunikasi menggunakan koneksi *GPRS* dan dibatasi pada data dalam bentuk teks.
7. Penambahan pertemanan menggunakan *e-mail*.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan “Aplikasi *Instant Messenger* Berbasis Android” adalah menghasilkan aplikasi *chat messenger* atau *instant messenger* berbasis android yang dapat berkirim pesan menggunakan koneksi *GPRS*.