

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka akan menjabarkan beberapa studi yang sudah pernah dilakukan terlebih dahulu sebelum pembuatan aplikasi doa sehari-hari ini.

Penelitian yang sudah pernah dilakukan sebelumnya berhubungan dengan pembuatan ayang lebih ke pembelajaran dan doa adalah Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris pada Handphone dengan J2ME dan juga Pembuatan Aplikasi Doa Sehari-Hari Umat Hindu Berbasis Teknologi Android. Pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris pada Handphone dengan J2ME, dipilihnya penggunaan J2ME karena sangat cocok digunakan untuk menangani pemrograman di dalam perangkat-perangkat kecil dalam mobile device seperti Handphone, PDA, Pager, dan sejenisnya. Tujuan penulis membuat Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris pada Handphone dengan J2ME yaitu karena perkembangan bahasa inggris di tengah-tengah masyarakat sangatlah mengagumkan, seolah-olah bahasa inggris menjadi bahasa kedua setelah bahasa Indonesia. Dalam mempelajari bahasa Inggris dan dalam mempraktikkannya bagi mereka yang menggunakannya dalam percakapan bahasa Inggris kurang sempurna dan kesulitan dalam penggunaan tenses. Sedangkan pada Aplikasi Doa Sehari-Hari Umat Hindu Berbasis Teknologi Android merupakan aplikasi doa yang dimana akan menampilkan teks dari doa sehari-hari umat Hindu

dalam Bahasa Sansekerta dan juga terjemahan dalam Bahasa Indonesia. Tujuannya memudahkan pengguna android dalam menghafal bacaan doa sehari-hari Hindu yang dapat dilihat kapan dan dimana saja. Di bawah ini perbandingan antara penelitian yang telah ada dengan penelitian yang akan dikembangkan oleh penulis.

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka

Parameter Penulis	Objek	Teknologi	Bahasa Pemrograman	Interface
Yusni Nyura (2010)	User	J2ME	Java	GUI
Imran Djafar, Herlinda (2016)	User	Android	Java	GUI
Rizky Yuniar Hakkun, dkk. (2015)	User	Android	Java	GUI
Lestari (2015)	Siswa TK/TPA	Android	Java	GUI
Ngakan Agung Bagus Purwantara (2014)	Lapisan Masyarakat	Android	Java	GUI
Hendrikus Erwin Siki (2015)	Pengguna Android (Umat Kristiani)	Android	Java	GUI
Usulan (2016)	Seluruh Lapisan Masyarakat (Khususnya Umat Hindu)	Android	Java, XML	GUI

Di dalam aplikasi doa yang akan dikembangkan disini yaitu dimana dalam usulan ini dibangun aplikasi untuk menampilkan doa dalam bentuk teks dan gambar yang dilengkapi dengan audio.

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Pengertian Doa

Doa merupakan salah satu unsur keyakinan yang mempunyai kedudukan yang teramat penting dan memiliki kegunaan serta manfaat yang sangat besar terutama dalam pembinaan etika, moral dan spiritual. Oleh karena itu doa harus diyakini dan diucapkan atau disampaikan dengan kesucian serta ketulusan hati kepada Hyang Widhi (Tuhan Yang Maha Esa), sebagai puja dan puji guna tercapainya suatu tujuan yang diharapkan di dalam hidup ini.

Dengan demikian, maka fungsi dan tujuan doa dalam kehidupan ini sebagai berikut:

- a. Sebagai pernyataan rasa syukur atas anugrah Hyang Widhi yang telah menciptakan dunia dengan segala isinya, termasuk segala sesuatu yang diperlukan bagi kehidupan umat manusia dan semua makhluk.
- b. Sebagai sadhana untuk memohon perlindungan dan keselamatan serta agar selalu dijauhkan dari segala cobaan, rintangan dan godaan hidup yang ingin mengganggu kehidupan kita.

Dengan doa, kita memohon anugrah kehadiran Hyang Widhi berupa kesucian lahir bathin, kesempurnaan moral dan spiritual serta kebahagiaan hidup di dunia dan akhirat.(Anak Agung Gde Oka Netra,2009)

2.2.2 Himpunan Beberapa Doa

Yang dimaksud himpunan beberapa doa disini adalah doa sehari-hari yang diucapkan dan disampaikan dihadapan Hyang Widhi yang pelaksanaannya dilakukan di luar acara sembahyang Tri sandhya dan persembahyangan lainnya yang dipimpin oleh pendeta.

Adapun daftar doa sehari-hari sebagai berikut:

1. Doa menjelang tidur.
2. Doa bangun pagi.
3. Doa membersihkan muka.
4. Doa gosok gigi.
5. Doa berkumur.
6. Doa membersihkan kaki.
7. Doa mandi.
8. Doa mengenakan pakaian.
9. Doa panganjali.
10. Doa menghadapi makanan.
11. Doa mencicipi makanan.
12. Doa selesai makan.

13. Doa sebelum memulai pekerjaan.
14. Doa selesai bekerja/bersyukur.
15. Doa mohon bimbingan Tuhan.
16. Doa mohon inspirasi.
17. Doa mohon kecerdasan/kesucian.
18. Doa mulai belajar.
19. Doa mohon ampun segala dosa.
20. Doa memotong hewan.
21. Doa mengunjungi orang sakit.
22. Doa mendengar/melayat orang meninggal.
23. Doa untuk keselamatan penganten.
24. Doa untuk memelihara ketenangan rumah tangga.
25. Doa untuk kelahiran bayi.
26. Doa untuk mohon cinta kasihnya.
27. Doa mohon umur panjang.
28. Doa pembukaan rapat/pertemuan.
29. Doa penutupan rapat/pertemuan.
30. Doa untuk pedagang.(Anak Agung Gde Oka Netra,2009)

2.2.3 Sistem Operasi Android

Android adalah sistem operasi bergerak (*mobile operating system*) yang mengadopsi sistem operasi Linux, namun telah dimodifikasi. Android diambil alih oleh

Google pada tahun 2005 dari Android, Inc sebagai bagian strategi untuk mengisi pasar sistem operasi bergerak. Google mengambil alih seluruh hasil kerja Android termasuk tim yang mengembangkan Android. Setiap kode program Android diluncurkan berdasarkan lisensi *open-source* Apache yang berarti bahwa semua orang yang ingin menggunakan Android dapat men-*download* penuh *source code*-nya.

Keuntungan utama dari Android adalah adanya pendekatan aplikasi secara terpadu. Pengembangan hanya berkonsentrasi pada aplikasi saja, aplikasi tersebut bisa berjalan pada beberapa perangkat yang berbeda selama masih ditenagai oleh Android (pengembangan tidak perlu mempertimbangkan kebutuhan jenis perangkatnya).

2.2.4 Android Studio

Android Studio adalah sebuah IDE untuk Android Development yang diperkenalkan google pada acara Google I/O 2013. Android Studio merupakan pengembangan dari Eclipse IDE, dan dibuat berdasarkan IDE Java populer, yaitu IntelliJ IDEA. Android Studio merupakan IDE resmi untuk pengembangan aplikasi Android.

Sebagai pengembangan dari Eclipse, Android Studio mempunyai banyak fitur-fitur baru dibandingkan dengan Eclipse IDE. Berbeda dengan Eclipse yang menggunakan Ant, Android Studio menggunakan Gradle sebagai build environment.

2.2.5 Android SDK

Android SDK merupakan sebuah tools yang diperlukan untuk mengembangkan aplikasi berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Pada saat ini Android SDK telah menjadi alat bantu dan API (*Application Programming Interface*) untuk mengembangkan aplikasi berbasis Android.

2.2.6 Java

Java adalah sebuah bahasa pemrograman yang diciptakan oleh James Gosling, seorang developer dari Sun Microsystem pada tahun 1991. Selanjutnya Java dikembangkan Sun Microsystem dan banyak digunakan untuk menciptakan Executable Content yang dapat didistribusikan melalui network.

Java adalah bahasa pemrograman Object-Oriented dengan unsur-unsur seperti bahasa C++ dan bahasa-bahasa lainnya yang memiliki libraries yang cocok untuk lingkungan internet. Java dapat melakukan banyak hal dalam melakukan pemrograman, seperti membuat animasi halaman web, pemrograman Java untuk Ponsel dan aplikasi interaktif. Java juga dapat digunakan untuk handphone, internet dan lain-lain.(Yusni Nyura,2010)