

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 kesimpulan**

Dari penelitian tentang penentuan rute menggunakan algoritma Dijkstra, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma Dijkstra berhasil diterapkan dalam penentuan rute terpendek tempat pkl.
2. Algoritma Dijkstra merupakan suatu metode untuk menentukan rute terpendek dengan memilih suatu titik koordinat awal dan koordinat akhir untuk menentukan suatu rute lokasi.
3. Aplikasi yang dibangun guna untuk membantu mahasiswa dalam mencari rute terpendek tempat PKL yang telah ditentukan.
4. Didalam rute terdapat tempat singgah yang dimana tidak terdapat pada google maps

#### **5.2 Saran**

Setelah aplikasi dijalankan ada beberapa masukan yang dapat membangun agar aplikasi nantinya bisa sesuai dengan yang diharapkan dan tepat untuk user yang menggunakan yaitu:

1. Tampilan bisa dibuat lebih menarik dan lebih lengkap.

2. Ditambahkan berbagai sarana yang ada disekitar lintasan berupa rincin yang ada disekitar perjalanan agar dapat mengetahui tempat peristirahatan yang menarik bagi user.
3. Membuat versi mobile agar dapat digunakan diaplikasi dengan mudah yang sesuai permintaan user.
4. Dari aplikasi yang dibuat mungkin bisa ditambahkan data secara lengkap dengan keseluruhan data mahasiswa PKL yang ada di STMIK AKAKOM.