

## DAFTAR PUSTAKA

- \_\_\_\_\_. 2014. Pariwisata Indonesia lampau pertumbuhan ekonomi. (<http://www.indonesia.go.id/in/kementerian/kementerian/13947-pariwisata-indonesia-lampau-pertumbuhan-ekonomi>, diakses pada 31 Maret 2015)
- \_. \_. Pengenalan JSON., (<http://www.json.org/json-id.html>)
- Ahyar D., Rasyid. 2014. Pengembangan aplikasi sistem informasi geografis untuk pencatatan pariwisata berbasis Android (Tugas Akhir). Program Studi D3 Penginderaan Jauh dan SIG Universitas Gajah Mada.
- Anom. 2013. Windows Phone dan trend desain minimalis. (<http://idwinphone.com/2013/06/26/windows-phone-dan-trend-desain-minimalis>, diakses 30 Maret 2015).
- Nistanto, Reska. 2014. Pengguna internet capai 3 Miliar. (<http://tekno.kompas.com/read/2014/05/08/1114312/tahun.ini.pengguna.internet.capai.3.miliar>, diakses pada 29 Maret 2015)
- Sabri, Sam. 2014. Windows Phone report grabs 104% Year-over-Year increase for 2013., (<http://www.windowscentral.com/windows-phone-104-YoY-growth-2013>, diakses 30 Maret 2015)
- Wagner, D. 2009. Making Augmented Reality Partical on Mobile Phones, Part 1. Computer Graphics and Applications, IEEE : IEEE
- Wiguno, Bagus Seto. 2014. Implementasi Augmented Reality pada Windows Phone (Skripsi S1). Program Studi Ilmu Komputer Universitas Gajah Mada.