

PROYEK AKHIR
SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PEMBAYARAN
PADA BIMBINGAN BELAJAR CITRA BAGUS GRUP
BERBASIS WEB MOBILE



DISUSUN OLEH :
INGGRIT SISWATI PUTRI

NIM : 143110031
JURUSAN : MANAJEMEN INFORMATIKA
JENJANG : DIPLOMA III (D3)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

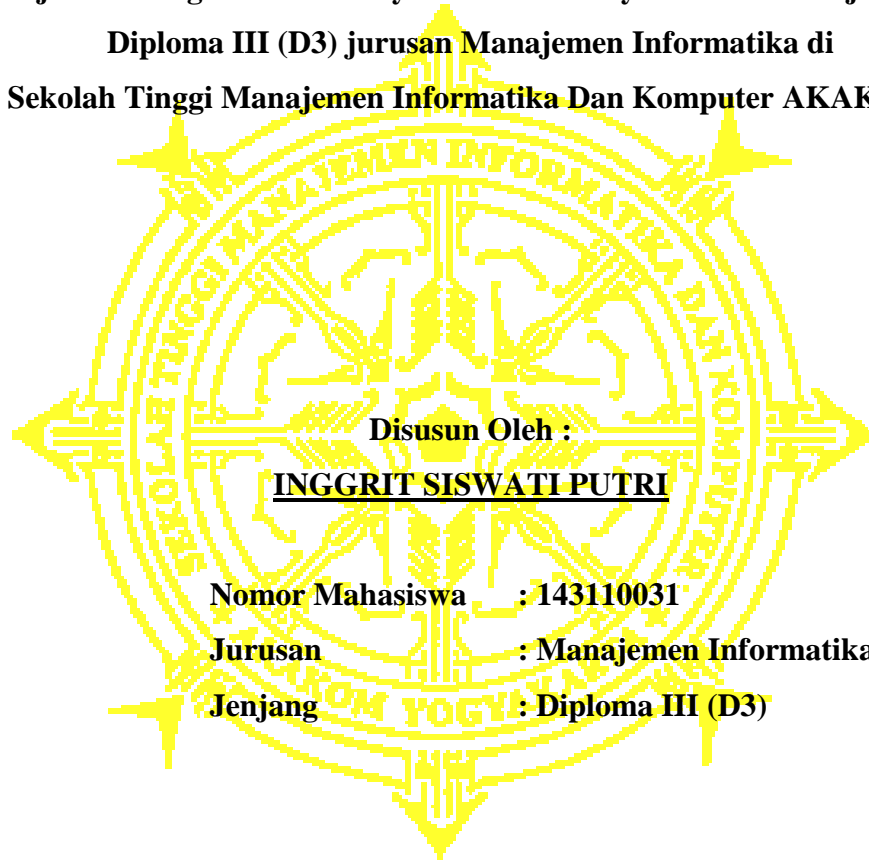
YOGYAKARTA

2017

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PEMBAYARAN
PADA BIMBINGAN BELAJAR CITRA BAGUS GRUP
BERBASIS WEB MOBILE**

PROYEK AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang
Diploma III (D3) jurusan Manajemen Informatika di
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM**



Disusun Oleh :

INGGRIT SISWATI PUTRI

Nomor Mahasiswa : 143110031

Jurusan : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran pada
Bimbingan Belajar Citra Bagus Grup Berbasis Web
Mobile
Nama Mahasiswa : INGGRIK SISWATI PUTRI
No. Mahasiswa : 143110031
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Tahun : 2017



Telah diperiksa dan disetujui
Yogyakarta, 4 Agustus 2017

Mengetahui

Dosen Pembimbing

L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran pada
Bimbingan Belajar Citra Bagus Grup Berbasis Web
Mobile
Nama Mahasiswa : INGGRIT SISWATI PUTRI
No. Mahasiswa : 143110031
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)

Proyek Akhir ini telah diuji dan dipertahankan dihadapan dosen pembimbing dan penguji program studi Manajemen Informatika jenjang diploma tiga STMIK AKAKOM Yogyakarta, dan dinyatakan di terima untuk memenuhi syarat-syarat memperoleh gelar Ahli Madya, pada :

Hari :

Tanggal :

Mengesahkan

Dosen Penguji

Tanda Tangan

1. Dison Librado, S.E., M.Kom.

1.

2. Dara Kusumawati, S.E., M.M.

2.

3. L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T.

3.

Mengetahui

07 AUG 2017

Ketua Program Studi Manajemen Informatika



Dr. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

HALAMAN MOTTO

- ❖ “Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan” (QS. Al-Insyirah : 5)
- ❖ “Lakukan yang terbaik hari ini, jangan menunda esok hari, karena esok adalah masa depanmu”
- ❖ “Ketika rasa lelah datang, ingatlah kedua orang tua kalian dan orang-orang sekitar yang menyanyangi dan mendukung kalian”
- ❖ “Jalanmu masih panjang, siap tidak siap harus tetap kamu hadapi sendiri karena tak ada orang lain yang bisa menggantikan peranmu itu”
- ❖ “Kesempatan datangnya hanya 1x, apabila kesempatan baik itu datang ambil dan jalani lah karena bisa jadi kesempatan itu menjadikan pengalaman di hidupmu”
- ❖ “Seberat apapun rintangan yang kau hadapi di jalan teruslah maju jangan pernah mundur karena kesuksesan diri kita sendiri yang menentukan”
- ❖ “Jika engkau punya mimpi, maka tidurlah dan jangan takut untuk bermimpi seindah mungkin. Namun ingat jangan terlalu lelap dalam tidurmu. Bergegas, bangun dan kejar mimpimu.” (Tantri Syalindri Ichlasari)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sebagai ungkapan syukur serta terima kasih, proyek akhir ini dengan setulus hati saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT atas segala rahmat, hidayah serta memberikan kemudahan, kekuatan, kelancaran, dan membekaliku dengan ilmu sehingga proyek akhir ini dapat terselesaikan dan Rasulullah SAW sebagai teladanku.
2. Kedua orangtuaku tercinta sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang telah memberikan kasih sayang, doa, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga kepada saya.
3. Kakak dan adikku yang paling saya sayangi, terimakasih telah memberikan semangat, inspirasi, motivasi, dan atas doa kalian selama ini.
4. Sahabat seperjuanganku Narti, Azizah, Nita, Lutvi, teman-teman jurusan Manajemen Informatika angkatan 2014, dan keluarga besar HMJ Manajemen Informatika yang telah memberikan semangat selama proses pengerjaan Proyek Akhir ini.
5. Sahabat-sahabatku Yesika, Dita, Novi, Fella, Ari terimakasih untuk dukungan dan semangat selama menyelesaikan Proyek Akhir ini.
6. Mas Sobri yang selalu memberikan dukungan, perhatian, semangat, motivasi, dan bantuan selama menyelesaikan Proyek Akhir ini.
7. Teman – teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, kalian semua akan selalu terkenang dalam hati.
8. Almamaterku STMIK AKAKOM Yogyakarta.
9. Agama, Nusa, dan Bangsa.

INTISARI

Dengan semakin pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dapat dimanfaatkan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dalam memberi informasi secara optimal. Sistem informasi ini dapat digunakan Bimbingan Belajar Citra Bagus Grup dalam melakukan pengelolaan data siswa, pendaftaran, pembayaran, pengarsipan data, dan pembuatan laporan. Serta siswa dapat melakukan pendaftaran paket maupun konfirmasi pembayaran secara *online*. Siswa tidak perlu mengantri atau datang langsung untuk mendapatkan informasi tentang paket, voucher, jadwal, melakukan pendaftaran, maupun pembayaran.

Sistem informasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL untuk mempermudah dalam penyimpanan data. Sistem ini dapat memberikan kemudahan dalam melayani dan mengelola pendaftaran, pembayaran, dan sebagai media informasi yang cepat, akurat, dan up to date.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pendaftaran, Pembayaran, Bimbingan Belajar

KATA PENGANTAR

Segala puji hanya milik Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan nikmatNya serta memberikan kemudahan atas segala hal, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran pada Bimbingan Belajar Citra Bagus Grup Berbasis Web Mobile”**. Proyek Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Diploma Tiga (D3) jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Sebagai ungkapan syukur, penulis menyampaikan terimakasih kepada berbagai pihak atas bantuan, bimbingan, dan dukungan dalam penyusunan proyek akhir ini. Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
2. Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
3. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs selaku Dosen Wali yang telah memberikan pengarahan dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.
4. Ibu L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan segenap ilmu dan waktu serta pengarahan, petunjuk dan saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.
5. Bapak Dison Librado, S.E., M.Kom dan Ibu Dara Kusumawati, S.E., M.M selaku dosen penguji yang senantiasa memberikan saran dan masukan dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.
6. Seluruh Dosen dan Staf Karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. Bapak Anton Suhandoko selaku pemilik bimbingan belajar Citra Bagus Grup yang telah membantu dan memberikan izin dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

8. Kedua Orang tuaku yang tiada henti memberikan motivasi, semangat, dan do'a selama ini.
9. Teman-teman, sahabat, dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang ikut memberikan bantuan dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan proyek akhir ini tidak terlepas dari kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dalam Proyek Akhir ini agar menjadi lebih baik. Akhir kata besar harapan penulis semoga Proyek Akhir ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Yogyakarta,2017

Inggrit Siswati Putri

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori	3
2.2.1 Sistem Informasi	3
2.2.2 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	4
2.2.3 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	4
2.2.4 XAMPP	5
2.2.5 MySQL	5
2.2.6 Bootstrap	6
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1 Deskripsi Sistem	7
3.2 Sistem Pendukung	7
3.2.1 Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	8
3.2.2 Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	8
3.2.3 User Yang Terlibat	8

3.3 Diagram Arus Data Level 0	9
3.4 Diagram Arus Data Level 1	10
3.5 Perancangan Sistem	11
3.5.1 Perancangan <i>Flow Chart</i> Diagram.....	11
3.5.2 Perancangan Basis Data	12
3.6 Struktur Tabel	14
3.6.1 Tabel User Level	14
3.6.2 Tabel User	14
3.6.3 Tabel User Detail	15
3.6.4 Tabel Kelas.....	15
3.6.5 Tabel Paket Kategori.....	16
3.6.6 Tabel Paket.....	16
3.6.7 Tabel Paket Detail	17
3.6.8 Tabel Jadwal Group	17
3.6.9 Tabel Jadwal.....	17
3.6.10 Tabel Jadwal Detail.....	18
3.6.11 Tabel Diskon	18
3.6.12 Tabel Voucher	19
3.6.13 Tabel Pendaftaran.....	19
3.6.14 Tabel Pendaftaran Detail.....	19
3.6.15 Tabel Pembayaran Termin	20
3.6.16 Tabel Pembayaran.....	20
3.6.17 Tabel Pembayaran Detail	21
3.7 Rancangan Input	21
3.7.1 Rancangan Input Data Admin.....	22
3.7.2 Rancangan Input Data Kelas	23
3.7.3 Rancangan Input Data Paket Kategori	23
3.7.4 Rancangan Input Data Paket dan Detail Paket.....	23
3.7.5 Rancangan Input Data Diskon	24
3.7.6 Rancangan Input Data Voucher	25
3.7.7 Rancangan Input Data Termin Pembayaran	24

3.7.8	Rancangan Input Data Jadwal Group.....	25
3.7.9	Rancangan Input Data Jadwal dan Detail Jadwal	26
3.7.10	Rancangan Input Data Pendaftaran Siswa	26
3.7.11	Rancangan Input Data Pembayaran	27
3.8	Rancangan Output	28
3.8.1	Rancangan Ouput Daftar Admin.....	28
3.8.2	Rancangan Ouput Daftar Kelas.....	28
3.8.3	Rancangan Ouput Daftar Paket Kategori.....	29
3.8.4	Rancangan Ouput Daftar Paket.....	29
3.8.5	Rancangan Ouput Daftar Diskon	29
3.8.6	Rancangan Ouput Daftar Voucher	30
3.8.7	Rancangan Ouput Daftar Termin Pembayaran	30
3.8.8	Rancangan Ouput Daftar Jadwal Group	31
3.8.9	Rancangan Ouput Daftar Jadwal.....	31
3.8.10	Rancangan Ouput Daftar Siswa	31
3.8.11	Rancangan Ouput Daftar Pendaftaran.....	32
3.8.12	Rancangan Ouput Daftar Pembayaran	32

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1	Cara Kerja Sistem	33
4.2	User Siswa	33
4.2.1	Halaman Utama	33
4.2.2	Halaman Daftar <i>Online</i>	33
4.2.3	Halaman Login	35
4.2.4	Halaman Siswa	36
4.2.5	Pendaftaran Paket	37
4.2.6	Halaman Tagihan Pembayaran.....	42
4.2.7	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	43
4.2.8	Halaman Fitur Generate Kode Voucher	45
4.3	User Administrator.....	46
4.3.1	Halaman Utama Admin.....	46
4.3.2	Halaman Daftar Siswa.....	47

4.3.3	Halama Daftar Pendaftaran	47
4.3.4	Halaman Daftar Pembayaran.....	47
4.3.5	Laporan Pendaftaran Perperiode	48
4.3.6	Laporan Pembayaran Perstatus.....	49
4.3.7	Laporan Pembayaran Angsuran Persiswa	50
4.3.8	Laporan Pembayaran Angsuran Perperiode	52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	53
5.2	Saran.....	54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Diagram konteks atau diagram arus data level 0.....	9
Gambar 3.2	Diagram arus data level 1.....	10
Gambar 3.3	Diagram <i>Flow Chart</i>	11
Gambar 3.4	Relasi antar tabel	12
Gambar 3.5	Rancangan Input Data Admin	22
Gambar 3.6	Rancangan Input Data Kelas	23
Gambar 3.7	Rancangan Input Data Paket Kategori	23
Gambar 3.8	Rancangan Input Data Paket	24
Gambar 3.9	Rancangan Input Data Diskon.....	24
Gambar 3.10	Rancangan Input Data Voucher	25
Gambar 3.11	Rancangan Input Termin Pembayaran	25
Gambar 3.12	Rancangan Input Data Jadwal Group.....	26
Gambar 3.13	Rancangan Input Data Jadwal	26
Gambar 3.14	Rancangan Input Data Pendaftaran Siswa	27
Gambar 3.15	Rancangan Input Data Pembayaran	27
Gambar 3.16	Rancangan Output Daftar Admin.....	28
Gambar 3.17	Rancangan Output Daftar Kelas.....	28
Gambar 3.18	Rancangan Output Daftar Paket Kategori	29
Gambar 3.19	Rancangan Output Daftar Paket.....	29
Gambar 3.20	Rancangan Output Daftar Diskon	30
Gambar 3.21	Rancangan Output Daftar Voucher	30
Gambar 3.22	Rancangan Output Daftar Termin Pembayaran	30
Gambar 3.23	Rancangan Output Daftar Jadwal Group	31
Gambar 3.24	Rancangan Output Daftar Jadwal.....	31
Gambar 3.25	Rancangan Output Daftar Siswa	32
Gambar 3.26	Rancangan Output Daftar Pendaftaran.....	31
Gambar 3.27	Rancangan Output Pembayaran	32
Gambar 4.1	Halaman Utama.....	33
Gambar 4.2	Halaman Daftar <i>Online</i>	34

Gambar 4.3 Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 4.4 Halaman Siswa	36
Gambar 4.5 Halaman Daftar Paket Tersedia	37
Gambar 4.6 Halaman Daftar Jadwal Tersedia	38
Gambar 4.7 Halaman Input Voucher dan Persentase Pembayaran	40
Gambar 4.8 Bukti Pendaftaran Paket	42
Gambar 4.9 Halaman Tagihan Pembayaran	43
Gambar 4.10 Halaman Form Pembayaran	43
Gambar 4.11 Bukti Konfirmasi Pembayaran	45
Gambar 4.12 Halaman Fitur <i>Generate Kode Voucher</i>	45
Gambar 4.13 Hasil Cetak Voucher	46
Gambar 4.14 Halama Utama Admin	46
Gambar 4.15 Halama Daftar Siswa	47
Gambar 4.16 Halama Daftar Pendaftaran	47
Gambar 4.17 Halaman Daftar Pembayaran	47
Gambar 4.18 Halaman Detail Pembayaran	48
Gambar 4.19 Laporan Pendaftaran Perperiode	49
Gambar 4.20 Laporan Pendaftaran Perperiode Bentuk Pdf	49
Gambar 4.21 Laporan Pembayaran Berdasar Status	50
Gambar 4.22 Laporan Pembayaran Berdasar Status Bentuk Pdf	50
Gambar 4.23 Laporan Pembayaran Angsuran Persiswa	50
Gambar 4.24 Laporan Pembayaran Angsuran Persiswa Pdf	51
Gambar 4.25 Laporan Pembayaran Angsuran Perperiode	51
Gambar 4.26 Laporan Pembayaran Angsuran Perperiode	52

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Struktur Tabel User Level.....	14
Tabel 3.2	Struktur Tabel User	14
Tabel 3.3	Struktur Tabel User Detail	14
Tabel 3.4	Struktur Tabel Kelas	15
Tabel 3.5	Struktur Tabel Paket Kategori.....	16
Tabel 3.6	Struktur Tabel Paket.....	16
Tabel 3.7	Struktur Tabel Paket Detail.....	17
Tabel 3.8	Struktur Tabel Jadwal	17
Tabel 3.9	Struktur Tabel Jadwal Group	17
Tabel 3.10	Struktur Tabel Jadwal Detail.....	18
Tabel 3.11	Struktur Tabel Diskon	18
Tabel 3.12	Struktur Tabel Voucher.....	19
Tabel 3.13	Struktur Tabel Pendaftaran	19
Tabel 3.14	Struktur Tabel Pendaftaran Detail.....	19
Tabel 3.15	Struktur Tabel Pembayaran Termin	20
Tabel 3.16	Struktur Tabel Pembayaran.....	20
Tabel 3.17	Struktur Tabel Pembayaran Detail	21