

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
MOTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
INTISARI.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup.....	4
1.4 Tujuan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Tools-tools Yang Digunakan	7
2.2.2 Penyebab Vulnerability	8

2.2.3 Buffer Overflow.....	9
2.2.4 Stack Overflow	10
2.2.5 Heap Corruption.....	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Analisis Sistem	15
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	16
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	16
3.1.3 Input	16
3.1.4 Output	16
3.2 Perancangan Sistem	17
3.2.1 Perancangan Proses Penetrasi (exploitasi)	17
3.2.2 Activity Diagram	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	20
4.1 Implementasi Sistem	20
4.1.1 Pembuatan Fuzzer	20
4.2. Pembahasan Sistem Aplikasi RM-MP3 Converter	24
4.2.1 Analisis Vulner Pada Aplikasi.....	24
4.2.2 Pembuatan Pattern_create	28
4.2.3 Menghitung Pattern_offset	31
4.2.4 JMP ESP.....	32
4.2.5 Membuat Payload.....	37
4.2.6 Melakukan Telnet	40
4.2.1.1 Mencegah Terjadinya Eksploitasi	40

4.2.1.2 Tabel Perbedaan Proses Penetrasi Aplikasi RM-MP3 Converter Dengan VUPlayer.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN :	

DAFTAR TABEL

TABEL 4.1 Perbedaan aplikasi RM-MP3 Dan VUPlayer	42
---	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Pemodelan Jaringan Yang di gunakan	17
Gambar 3.1 Activity Diagram	18
Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi Rm-Mp3	24
Gambar 4.2 Tampilan Type File Pada Aplikasi	25
Gambar 4.3 Berhasil Menjalankan Fuzzer	25
Gambar 4.4 Aplikasi Rm-Mp3 Berjalan Pada Ollydbg	26
Gambar 4.5 Register Memory Aplikasi Tertimpa	26
Gambar 4.6 Hasil Ukuran <i>Buffer</i>	29
Gambar 4.7 Membuat <i>Pattern_Creat</i> Sebesar 30000 Byte ...	29
Gambar 4.8 <i>Register Memory</i> Tertimpa <i>String</i> Dari <i>Pattern</i> ...	30
Gambar 4.9 Menghitung <i>Pattern_Offset</i>	32
Gambar 4.10 <i>Executable Modules</i> Pada Ollydbg	34
Gambar 4.11 Windows Input Command	35
Gambar 4.12 <i>Ollydbg</i> Menemukan Perintah <i>Jmp Esp</i>	35
Gambar 4.13 <i>Ollydbg</i> Mengarah Ke Dalam Buffer (Stack)	37
Gambar 4.14 Menjalankan <i>./Msfweb</i>	38
Gambar 4.15 Daftar Payload	38
Gambar 4.16 Konfigurasi Payload Bind Shell	39
Gambar 4.17 Payload Pada Windows Bind Shell	39
Gambar 4.18 Aplikasi Crash	40
Gambar 4.19 Proses <i>Telnet</i>	40

