BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi seperti saat ini tidak dapat dipungkiri lagi bahwa sangat pesat kemajuannya. Efektivitas kerja, efisiensi waktu serta faktor ekonomis merupakan faktor utama penyebab perkembangan tersebut. Hal ini menyebabkan semakin banyaknya organisasi / perusahaan dagang maupun Pendidikan berlomba – lomba memanfaatkan teknologi informasi seperti website untuk meningkatkan produktivitas kerja agar menjadi perusahaan yang unggul dibidangnya.

Perkembangan dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi manusia dalam melaksanakan tugas dan kepentingannya. Banyak sekali bagian ilmu pengetahuan dan teknologi yang mengalami perkembangan yang begitu pesatnya, hal itu didukung oleh sumber daya alam dan sumber daya manusia yang memadai dan berkualitas. Salah satu diantaranya adalah bidang teknologi informasi dan pengolahan data. Saat ini suatu bentuk informasi dan data bisa dibuat sesuai dengan apa yang kita inginkan, dan banyak peluang yang bisa dimanfaatkan untuk mengembangkannya.

Perkembangan dan pemanfaatan teknologi informasi terutama dalam pemanfaatan teknologi komputer juga menjadi perhatian dari kalangan pendidikan,

khususnya instansi sekolah. Berbagai program sekolah bisa dikembangkan menjadi sistem yang kinerjanya menggunakan perangkat komputer, dan salah satu program tersebut adalah sistem informasi pembayaran dan presensi sekolah sekolah.

Presensi sekolah merupakan suatu kewajiban khusus dalam kegiatan belajar mengajar di suatu sekolah, terutama di dalam kelas. Presensi sekolah masih sering dilupakan dalam peningkatan kemajuan teknologi terutama di sekolah kabupaten meliau. Dengan meningkatkan informasi presensi yang bersifat konvensional ke arah teknologi informasi dapat meningkatkan kemajuan peserta didik dan orang tua murid dalam mengetahui informasi secara *real time*.

Pembayaran spp merupakan hal yang sangat penting dalam kelangsungan kegiatan belajar mengajar baik dari pihak sekolah dan pihak murid. Pembayaran yang bersifat konvensional memerlukan waktu yang lebih lama dan prosedur yang lebih panjang serta proses pengauditan data yang tidak mudah, jika dibandingkan dengan pembayaran spp dengan menggunakan sistem tentu akan membantu dan menigkatkan kinerja, baik dari segi waktu dan biaya, serta keuntungan lain yang dapat diperoleh lansung oleh orang tua/wali murid yaitu informasi pembayaran yang dapat terupdate secara *real time.* Dibangunnya sistem informasi pembayaran dan presensi diharapkan dapat menjadi salah satu hal yang dapat membantu dunia pendidikan dalam mengolah data pembayaran dan presensi siswa dengan memanfaatkan teknologi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut.

1. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web yang dapat membantu menangani / mempermudah pembayaran spp dan presensi untuk SMA.
2. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web yang dapat mengefisienkan waktu dan pekerjaan dalam menangani / mempermudah pembayaran spp dan presensi untuk SMA.
3. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web yang dapat mengirimkan informasi pembayaran spp dan presensi secara *real-time* untuk SMA.

1.3. Ruang lingkup

Maka untuk memfokuskan pengerjaan sistem informasi pembayaran spp dan presensi agar lebih tepat dibuatlah ruang lingkup:

1. Sistem informasi melingkupi :
    a. Admin
    b. Siswa
    c. Wali kelas
    d. Kepala sekolah
2. Lingkup admin :
    a. Mengolah data siswa.
    b. Mengolah data wali kelas.
    c. Mengolah data pembayaran spp
3. Lingkup siswa :
    a. Melihat status pembayaran spp.
    b. Melihat presensi.

4. Lingkup wali kelas :
    a. Mengolah data presensi.
    b. Melihat rekapitulasi presensi.
5. Lingkup kepala sekolah :
    a. Melihat rekapitulasi pembayaran spp.

1.4. Tujuan Penelitian

1.5. Tujuan penelitian ini adalah sebagai pengembangan sistem informasi pembayaran spp dan presensi dengan menggunakan php sebagai teknologi yang dapat mempermudah pekerjaan manusia.

1.6. Manfaat Penelitian

1.7. Penelitian ini diharapakan dapat memberikan manfaat bagi pendidikan terutama para admin (guru atau tata usaha) dalam membantu pekerjaan untuk informasi pembayaran SPP dan presensi.

1.8. Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

   Menjelaskan tentang ide penelitian secara rinci meliputi, Latar Belakang, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan dan Manfaat Penelitian.
2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

   Menjelaskan tentang referensi dari penelitian ini yang berkaitan serta acuan dari pelaksanaan penelitian.
3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4. Menjelaskan tentang apa saja properti yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian ini, diantaranya : Perangkat Lunak, Perangkat Keras, Perancangan Sistem, Pemodelan Dan Perancanan Tampilan.
5. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

   Menjelaskan tentang pembahasan penelitian dari aplikasi sampai sistem yang telah diuji coba.
6. BAB V PENUTUP

   Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian ini.