

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
INTISARI .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	5

2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori .....	6
2.2.1 Gereja .....	6
2.2.2 Android .....	7
2.2.3 OSM (OpenStreetMap) .....	8
2.2.4 Eclipse .....	9
2.2.5 LBS (Location Based Service) .....	9
2.2.6 GPS (Global Positioning System) .....	10
2.2.7 MySQL .....	11
2.2.8 JSON (JavaScript Object Notation) .....	12
2.2.9 XML (eXtensible Markup Language) .....	12
2.2.10 OsmdroidBonusPack .....	13
2.2.11 Web Service .....	13
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>14</b>
3.1 Analisis Sistem .....	14
3.1.1 Kebutuhan Input .....	14
3.1.2 Kebutuhan Ouput .....	14

3.1.3	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	15
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	15
3.2	Perancangan Sistem	15
3.2.1	Use Case Diagram	16
3.2.2	Sequence Diagram Pencarian Gereja	17
3.2.3	Activity Diagram Kategori Gereja	18
3.2.4	Class Diagram	19
3.2.5	Relasi Tabel	20
3.2.6	Perancangan Tampilan	21
3.2.6.1	Perancangan Splash Screen	21
3.2.6.2	Perancangan Home	22
3.2.6.3	Perancangan Kategori Gereja	23
3.2.6.4	Perancangan Daftar Gereja	23
3.2.6.5	Perancangan Tampil Gereja	24
3.2.6.6	Perancangan Tentang	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM ....		26
4.1	Implementasi Sistem	26

4.1.1 Program Utama .....	26
4.1.2 Program Kategori Gereja .....	27
4.1.3 Program Tampil Detail Gereja .....	28
4.1.4 Program Map OpenStreetMap .....	28
4.1.5 Proses Request Data Gereja .....	29
4.1.6 Rute Gereja .....	30
4.1.7 Pencarian Gereja .....	31
4.2 Pembahasan Program .....	32
4.2.1 Splash Screen .....	32
4.2.2 Menu Utama .....	32
4.2.3 Menu Kategori Gereja .....	33
4.2.4 Menu Daftar Gereja .....	33
4.2.5 Menu Pencarian .....	34
4.2.6 Tampilan Peta OpenStreetMap .....	35
4.2.7 Tampilan Peta Seluruh Gereja .....	35
4.2.8 Tentang .....	36
4.2.9 Set Center Map OpenStreetMap .....	36

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	38
5.1 Kesimpulan .....	38
5.2 Saran .....	39
DAFTAR PUSTAKA .....	40

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	16
Gambar 3.2 Sequence Diagram Pencarian Gereja .....	17
Gambar 3.3 Activity Diagram Kategori Gereja .....	18
Gambar 3.4 Class Diagram .....	19
Gambar 3.5 Skema Basis Data .....	20
Gambar 3.6 Perancangan Splash Screen .....	21
Gambar 3.7 Perancangan Home .....	22
Gambar 3.8 Perancangan Kategori Gereja .....	23
Gambar 3.9 Perancangan Daftar Gereja .....	23
Gambar 3.10 Perancangan Tampil Gereja .....	24
Gambar 3.11 Perancangan Tentang .....	25
Gambar 4.1 Splash Screen .....	32
Gambar 4.2 Menu Utama .....	32
Gambar 4.3 Menu Kategori Gereja .....	33

Gambar 4.4 Menu Daftar Gereja .....	33
Gambar 4.5 Menu Pencarian.....	34
Gambar 4.6 Tampilan Peta OpenStreetMap .....	35
Gambar 4.7 Tampilan Peta Seluruh Gereja .....	35
Gambar 4.8 Tentang .....	36
Gambar 4.9 Set Center Map OpenStreetMap .....	36