BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan perkembangan teknologi yang pesat saat ini, manusia sangat dibantu oleh kemajuan teknologi, karena apa yang saja yang di butuhkan manusia dapat diperoleh dengan cepat dan dapat mengerjakan banyak hal dalam waktu yang bersamaan.

Teknologi yang sedang berkembang yaitu teknologi informasi khususnya smartphone. Saat ini smartphone memiliki banyak sistem operasi antara lain Windows Phone, Blackberry, Ios, Symbian dan Android. Smartphone dengan sistem operasi Android adalah sistem operasi yang berbasis Linux untuk smartphone atau komputer tablet. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasinya sendiri. Android terbilang murah dan memiliki banyak fitur-fitur yang yang canggih seperti GPS yang memudahkan pengguna untuk bernavigasi dan mencari lokasi-lokasi yang ingin dituju.

Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) merupakan kota pelajar terbesar di Indonesia yang mempunyai banyak sekolah dan kampus. Kebanyakan dari pelajar-pelajar datang dari seluruh Indonesia dan menetap sementara di Yogyakarta. Para pelajar yang datang memiliki latar belakang yang berbeda-beda salah satunya adalah perbedaan agama. Di Indonesia sendiri terdapat 6 agama yang diakui yaitu Islam, Katolik, Kristen Protestan, Budha, Hindhu dan Khonghucu. Bagi para pelajar, tempat beribadah adalah tempat penting yang harus didatangi seperti gereja. Seringkali pelajar dari luar yang beragama Katolik dan Kristen Protestan susah untuk mencari letak gereja sehingga mereka biasa mencari informasi tersebut dari teman atau kerabat, internet atau media cetak (koran, majalah). Hal tersebut tidaklah efektif karena membutuhkan waktu yang banyak untuk mencari lokasi gereja yang dekat. Oleh karena itu tuntutan perkembangan teknologi tersebut maka diperlukan menyusun tugas akhir yang berjudul "APLIKASI PENCARIAN GEREJA DI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI OSMDROID PADA SMARTPHONE ANDROID".

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas maka dapat dirumuskan beberapa masalah antara lain bagaimana

membangun sebuah aplikasi berbasis Android yang dapat mempermudah pengguna smartphone Android untuk mencari serta melihat infomormasi lokasi gereja yang ada di Kota Yogyakarta dengan cepat dan tepat.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun yang menjadi ruang lingkup dari pembuatan aplikasi ini antara lain :

- Device yang digunakan adalah smartphone berbasis android.
- Aplikasi yang dibuat hanya dapat menunjukkan lokasi gereja Kota di Yogyakarta saja.
- Aplikasi dapat menampilkan informasi gereja seperti no.telp, email, website dan jadwal misa/ibadah.
- 4. Aplikasi hanya dapat menunjukkan posisi pengguna dan lokasi gereja.
- 5. Aplikasi dapat menunjukkan rute pengguna menuju lokasi gereja.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

 Untuk membuat aplikasi pencarian gereja di Yogyakarta bagi pengguna smartphone berbasis android.

- Membantu pencarian gereja dengan 2 pilihan kategori yaitu Gereja Katolik dan Gereja Kristen.
- 3. Mengetahui rute ke lokasi gereja dan melihat informasi detailnya.