

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
INTISARI.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BABI PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan.....	3

BAB I TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka.....	4
2.2. Dasar Teori.....	5
2.2.1. NetBeans IDE 7.1.1.....	5
2.2.2. Java.....	5
2.2.3. Flash.....	6
2.2.4. Adobe Photoshop.....	6
2.2.5. Multimedia.....	7
2.2.6. UML (Unified Modeling Language).....	7
2.2.7. Sqlite Manager.....	8
2.2.8. Pembelajaran.....	8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	11
3.1. Analisis Sistem.....	11
3.1.1. Identifikasi Masalah.....	11
3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	11
3.1.3. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	13
3.1.4. Kebutuhan Perangkat Keras.....	13
3.2. Perancangan Sistem.....	14

3.2.1. Use Case Diagram.....	14
3.2.2. Sequence Diagram.....	16
3.2.3. Activity Diagram.....	17
3.3. Langkah-LangkahPenyelesaianMasalah.....	20
3.4. Perancangan Antarmuka.....	21
3.3.1. Rancangan Menu Utama.....	21
3.3.2. Rancangan Menu Pembelajaran.....	22
3.3.3. Rancangan Menu Sholat.....	23
3.3.4. Rancangan Menu Latihan Soal.....	24
3.3.5. Rancangan Halaman Soal.....	24
3.3.6. Rancangan halaman Nilai.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	26
4.1. Implementasi Sistem.....	26
4.1.1. Membangun Aplikasi dengan NetBeans IDE 7.1.1	27
4.1.2. Program Menu Utama.....	28
4.1.3. Program Menu Pembelajaran.....	30
4.1.4. Program Menu Sholat.....	31
4.1.5. Program Menu Latihan Soal Level 1.....	32

4.1.6. Program Halaman Nilai.....	32
4.2. Pembahasan Sistem.....	35
4.1.1. Cara Menjalankan Aplikasi.....	35
4.1.2. Proses Menampilkan Animasi.....	35
4.1.3. Proses Menampilkan Soal.....	36
4.1.4. Pengujian Aplikasi.....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	39
1.1. Kesimpulan.....	39
1.2. Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	41

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Use Case Diagram.....	15
Gambar 3.2. Sequence Diagram Wudhu.....	16
Gambar 3.3. Sequence Diagram Latihan Soal.....	17
Gambar 3.4. Activity Diagram Wudhu.....	18
Gambar 3.5. Activity Diagram Latihan Soal.....	19
Gambar 3.6. Rancangan Menu utama.....	22
Gambar 3.7. Rancangan Menu pembelajaran.....	22
Gambar 3.8. Rancangan Menu Sholat.....	23
Gambar 3.9. Rancangan Menu Latihan Soal.....	24
Gambar 3.10. Rancangan Halaman Soal.....	24
Gambar 3.11. Rancangan Halaman Nilai.....	25
Gambar 4.1. Membangun Aplikasi dengan.....	27

NetBeans IDE 7.1.1

Gambar 4.2. Badabase Latihan Soal.....	28
Gambar 4.3. Menu Utama.....	28
Gambar 4.4 Menu Pembelajaran.....	30
Gambar4.5. Animasi Gerakan Sholat-Rukuk.....	31
Gambar 4.6. Halaman Level 1.....	32
Gambar 4.7. Halaman Nilai Mencapai Nilai Minimum.....	33
Gambar 4.8. Proses menampilkan animasi.....	35
Gambar 4.9.AcakSoal level 1 Pertamadijalankan.....	37
Gambar 4.10.AcakSoal level 1 kali keduadijalankan.....	38
Gambar 4.11PesanPeringatan.....	39