

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Tidak bisa dipungkiri jika masih banyak masyarakat yang menganut agama Islam yang belum memahami lebih dalam tentang yang diajarkan agama tersebut, bahkan tidak jarang yang hanya menggunakan nama Islam sebagai pelengkap data di KTP. Apalagi zaman sekarang orang tua sudah sangat sibuk dengan pekerjaan masing-masing sehingga tidak mempunyai banyak waktu untuk memperhatikan pendidikan agama anak. Tidak jarang banyak anak yang belum mendalami tentang rukun Islam dan rukun iman yang merupakan pengetahuan dasar sebagai seorang muslim, cara wudhu dan gerakan sholat yang wajib dilakukan sebagai seorang muslim, dan pengetahuan umum tentang agama Islam lainnya.

Dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih, zaman sekarang banyak anak-anak sekolah dasar yang sudah bisa mengoperasikan komputer. Komputer juga

banyak digunakan sebagai sarana pendukung untuk belajar. Akan tetapi kebanyakan dari anak-anak menggunakan komputer hanya untuk bermain game.

Terlebih dengan kurangnya waktu orang tua untuk memperhatikan pendidikan agama anak, maka semakin bebaslah anak tersebut dan semakin kurang pengetahuannya tentang agama. Oleh sebab itu perlu adanya aplikasi pembelajaran baru untuk membantu anak memahami tentang agama Islam dan ajaran yang terkandung didalamnya.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahannya yaitu bagaimana merancang sebuah aplikasi pembelajaran agama Islam untuk anak sekolah dasar berbasis multimedia agar anak dapat belajar secara mandiri.

## 1.3. Ruang Lingkup

Adapun lingkup masalah yang diteliti meliputi :

1. Aplikasi dibangun dengan bahasa pemrograman java.
2. Menampilkan animasi flash yang dibuat dengan Adobe

Flash Profesional CS6.

3. Aplikasi yang akan dibuat ditujukan untuk anak-anak sekolah dasar.
4. Sumber utama materi dari aplikasi diambil dari "Buku Lengkap Pengetahuan Agama Islam Untuk Muslim Cilik".
5. Aplikasi menampilkan animasi tatacara berwudhu, animasi gerakan sholat, bacaan surat-surat pendek, doa sehari-hari, rukun islam dan rukun iman, nama-nama nabi dan malaikat dan asmaul husna.
6. Terdapat latihan soal pendidikan agama Islam yang bersumber dari <http://www.scribd.com/doc/153702200/KumpulanSoalPendidikan-Agama-Islam-SD>. Latihan soal terdiri dari 3 tingkat kesulitan yaitu rendah, sedang dan tinggi masing-masing tingkatan terdiri dari 20 soal. Setiap tingkat soal mempunyai nilai minimum yg harus dicapai agar dapat melanjutkan ke tingkat soal selanjutnya.
7. Aplikasi dibuat dengan sistem plugin.

#### 1.4. Tujuan

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pembelajaran agama Islam berbasis multimedia agar memudahkan anak untuk mempelajari tentang agama Islam secara mandiri.