

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Edukasi	5
2.2.2 Game	6
2.2.3 Game Edukasi	6
2.2.4 Adobe Flash Professional	7
2.2.5 Adobe AIR	8
2.2.6 Actionscript 3	8
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	 9
3.1 Analisis Sistem	9
3.1.1 Analisis Game Zoo Ranger	9
3.1.1.1 Masukan	9
3.1.1.2 Proses	9
3.1.1.3 Output	10
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	10
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	10
3.2 Perancangan Sistem	11
3.2.1 UML	11
3.2.1.1 Use Case Diagram	11

3.2.1.2	Sequence Diagram	12
3.2.1.3	Activity Diagram	13
3.2.2	Flowchart	15
3.3	Perancangan Antarmuka Sistem	18
3.3.1	Rancangan Antarmuka Halaman Utama	18
3.3.2	Rancangan Antarmuka Halaman Aturan Main ...	19
3.3.3	Rancangan Antarmuka Halaman Credit	20
3.3.4	Rancangan Antarmuka Halaman Permainan	21
3.3.5	Rancangan Antarmuka Halaman Menang	21
3.3.6	Rancangan Antarmuka Halaman Kalah	22
3.3.7	Rancangan Antarmuka Halaman Pause Game ..	23
3.3.8	Rancangan Antarmuka Halaman Show Animal .	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		25
4.1	Implementasi Sistem	25
4.1.1	Halaman Utama	25
4.1.2	Halaman Aturan Main	27
4.1.3	Halaman Credit	28
4.1.4	Halaman Permainan	29
4.1.5	Halaman Menang	38
4.1.6	Halaman Kalah	38
4.1.7	Halaman Pop Up Pause Game	39

4.1.8 Halaman Pop Up Show Animal.....	40
4.1.9 Prosedur Unggah ke Play Store.....	41
4.1.10 Pengujian Aplikasi	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Use Case Sistem	13
Gambar 3.2 Diagram Sequence Menu Utama	14
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Utama	15
Gambar 3.4 Activity Diagram setiap Level Permainan	16
Gambar 3.5 Flowchart Aplikasi	17
Gambar 3.6 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	20
Gambar 3.7 Rancangan Antarmuka Halaman Aturan Main	21
Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Halaman Credit	21
Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Halaman Permainan	22
Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Halaman Menang	23
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Halaman Kalah	23
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman Pause Game ...	24
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Halaman Show Animal....	25
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama	27
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Aturan Main	29
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Credit	30
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Permainan	31
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Menang	39
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Kalah	40
Gambar 4.7 Pop Up Pause Game	40

Gambar 4.7 Pop Up Show Animal 41