

## **INTISARI**

Teknologi informasi dan komunikasi yang semakin berkembang pesat dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan efisiensi dalam berbagai macam hal. Salah satu contohnya yaitu teknologi informasi dimanfaatkan untuk mengenalkan bahasa asing kepada anak-anak seperti Bahasa Inggris.

Aplikasi game pembelajaran ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Actionscript 3 dengan menggunakan Flash Professional CS6. Desain antarmukanya dibuat dengan interaktif dan menarik sesuai dengan penggunaannya yaitu anak-anak. Aplikasi ini di desain untuk mengenalkan nama-nama hewan beserta pelafalannya dalam Bahasa Indonesia maupun Bahasa Inggris kepada anak-anak.

Dengan aplikasi yang dibuat ini diharapkan anak-anak dapat belajar dengan lebih menyenangkan tanpa anggapan bahwa belajar bahasa asing itu sulit.

Kata kunci : *Actionscript 3, Anak-anak, Edukasi, Flash Professional CS6, Game, Hewan, Indonesia, Inggris.*