

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonim (2012). *Aplikasi Keren, Adobe AIR untuk Android*. From <http://www.aplikasikeran.com/2012/01/23/adobe-air-untuk-android/>, 23 Januari.
- Nahel, Bintu (2011). *Pengertian Education Games (Permainan Edukatif)*. From <http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2134123pengertian-education-games-permainan-edukatif/>, 16 Maret.
- Grossman, Gary & Huang, Emmy (2006). *Actionscript 3.0 Overview*. From [www.adobe.com/devnet/actionscript/articles/actionscript3\\_overview.html](http://www.adobe.com/devnet/actionscript/articles/actionscript3_overview.html), 27 Juni.
- Handayani, Helda (2014). *Membangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Anak Kelas Satu SD*. STMIK Akakom:Yogyakarta.
- Hidayatullah, P., Daswanto A. & Nugroho, S.P. (2011). *Membuat Mobile Games Edukatif dengan Flash*. Informatika:Bandung.
- Komputer, Wahana (2012). *Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5*. Penerbit Andi:Yogyakarta.
- Perwira, Endar (2012). *Membangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk SD berbasis J2ME*. STMIK Akakom:Yogyakarta.
- Safitri, Zuriana (2012). *Membangun Permainan Belajar Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar*. STMIK Akakom:Yogyakarta.  
<http://adobe-flash-professional-cs6.software.informer.com/12.0>.  
(Diakses tanggal 24 Maret 2014).  
<http://www.ivona.com/us/> (Diakses tanggal 18 Juni 2014).  
<http://www.spriteland.com> (Diakses tanggal 20 Maret 2014).  
<http://www.vectorjungle.com> (Diakses tanggal 20 Maret 2014).  
<http://www.kenney.nl> (Diakses tanggal 20 Maret 2014).  
[http://www.oddcast.com/demos/tts/tts\\_example.php?clients](http://www.oddcast.com/demos/tts/tts_example.php?clients)  
(Diakses tanggal 18 Juni 2014).

