

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan implementasi program pada aplikasi ini, dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat meningkatkan minat anak-anak untuk mempelajari bahasa asing khususnya Bahasa Inggris karena interaktif dengan adanya gambar-gambar dan musik yang menarik.
2. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu untuk mengenal Bahasa Inggris karena di dalamnya tidak hanya terdapat huruf tetapi juga suara yang membantu untuk melafalkan kata-kata.
3. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu bagi orang tua untuk memperkenalkan dunia hewan kepada anak.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini masih terdapat beberapa kekurangan. Beberapa hal yang dapat ditambahkan untuk mengembangkan aplikasi ini diantaranya :

1. Penambahan Scene Pilih Level sehingga pengguna dapat memilih level yang diinginkan.
2. Penggunaan tema lain agar permainan semakin beragam.
3. Penambahan fitur *high score* dengan menggunakan input nama.