SKRIPSI

PROGRAM BANTU PEMBELAJARAN PERKALIAN MENGGUNAKAN JARI DENGAN METODE JARIMATIKA BERBASIS ANROID

Diajukan Dalam Rangka Memenuhi Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Disusun Oleh :

Nama : WAHYU DWI PUTRO

No. Mhs : 105410008

Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA

Jenjang : STRATA SATU

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2015